



INTERNATIONALE BRYTE REGLER

for

GRESK-ROMERSK BRYTING

FRISTIL BRYTING

KVINNE BRYTING

av

NORGES BRYTEFORBUND



FORORD

Bryting, i likhet med alle andre idretter, adlyder regler som utgjør "Bryterreglene" og definerer hvordan den praktiseres. Målet er å legge motstanderen på fall eller å vinne på poeng.

Gresk-romersk og fristil bryting er ulike med følgende:

I Gresk-romersk bryting, er det strengt forbudt å gripe motstanderen under beltelinjen, beinkrok eller å bruke bena aktivt på sin motstander til å utføre en aksjon.

I fristilbryting og kvinnebryting, derimot, er det tillatt å ta tak i bena til motstanderen, beinkrok og å bruke bena aktivt for å utføre en aksjon. Kvinnebryting følger reglene i fristilbryting, men forbyr imidlertid Double Nelson.

Beach Wrestling, Pankration, Belt Wrestling, Grappling og tradisjonell Wrestling er underlagt spesielle regler.

Reglene er hyppig modifisert og alltid gjenstand for videre modifikasjon. Reglene som angitt her må være kjent og akseptert av alle brytere, trenere, dommere og ledere. Reglene påkaller alle som praktiserer sporten til å kjempe helt og universelt, med full ærlighet og fair Play til glede for tilskuerne.

Norsk tilleggs kommentar:

Flere mindre endringer er tatt av den norske dommerkomiteen for å enten oppklare tvetydighet eller å korrigere kjente feil. Der det er behov for dette er endringene skrevet i kursiv.

Januar 2016/HMM

NORGES BRYTEFORBUND

Serviceboks 1, Ullevål Stadion

0840 Oslo Norge

www.bryting.no

INNHOLDSFORTEGNELSE



| | |
|---|-----------|
| GENERELLE REGLER | 5 |
| <u>ARTIKKEL 1 – OBJEKT</u> | 5 |
| <u>ARTIKKEL 2 – TOLKNING</u> | 5 |
| <u>ARTIKKEL 3 – BRUK</u> | 5 |
| KAPITTEL 1 – MATERIALSTRUKTUR | 5 |
| <u>ARTIKKEL 4 – MATTEN</u> | 5 |
| <u>ARTIKKEL 5 – UTØVERENS ANTREKK</u> | 7 |
| <u>ARTIKKEL 6 – UTØVERENS LISENS</u> | 8 |
| <u>ARTIKKEL 7 – ALDER, VEKT OG KLASSER I KONKURRANSER</u> | 8 |
| KAPITTEL 2 – KONKURRANSER OG PROGRAM | 10 |
| <u>ARTIKKEL 8 – KONKURRANSE SYSTEM</u> | 10 |
| <u>ARTIKKEL 9 – KONKURRANSEPROGRAM</u> | 13 |
| <u>ARTIKKEL 10 – MEDALJESEREMONI</u> | 13 |
| KAPITTEL 3 – KONKURRANSE PROSEDYRE | 14 |
| <u>ARTIKKEL 11 – INNVEIING</u> | 14 |
| <u>ARTIKKEL 12 – TREKNING</u> | 14 |
| <u>ARTIKKEL 13 – STARTLISTE</u> | 15 |
| <u>ARTIKKEL 14 – SAMMENSETTING</u> | 15 |
| <u>ARTIKKEL 15 – ELIMINERING FRA KONKURRANSEN</u> | 15 |
| KAPITTEL 4 – DOMMERSETTET | 16 |
| <u>ARTIKKEL 16 – SAMMENSETNING</u> | 16 |
| <u>ARTIKKEL 17 – GENERELLE OPPGAVER</u> | 16 |
| <u>ARTIKKEL 18 – DOMMERENS ANTREKK</u> | 17 |
| <u>ARTIKKEL 19 – MATTEDOMMEREN</u> | 17 |
| <u>ARTIKKEL 20 – SIDEDOMMEREN</u> | 18 |
| <u>ARTIKKEL 21 – MATTEPRESIDENTEN</u> | 19 |
| <u>ARTIKKEL 22 – APPELLJURY</u> | 20 |
| <u>ARTIKKEL 23 – STRAFF MOT DOMMERSETTET</u> | 21 |
| KAPITTEL 5 – KAMPEN | 21 |
| <u>ARTIKKEL 24 – LENGDEN PÅ EN KAMP</u> | 21 |
| <u>ARTIKKEL 25 – UTROP TIL MATTEN</u> | 21 |
| <u>ARTIKKEL 26 – PRESENTASJON AV BRYTERNE</u> | 22 |
| <u>ARTIKKEL 27 – START</u> | 22 |
| <u>ARTIKKEL 28 – STOPP AV KAMPEN</u> | 22 |
| <u>ARTIKKEL 29 – KAMP SLUTT</u> | 22 |
| <u>ARTIKKEL 30 – AVBRYTELSE OG FORTSETTELSE AV KAMPEN</u> | 23 |
| <u>ARTIKKEL 31 – SEIERSVARIANTER</u> | 23 |
| <u>ARTIKKEL 32 – TRENEREN</u> | 24 |
| <u>ARTIKKEL 33 – CHALLENGE</u> | 25 |
| <u>ARTIKKEL 34 – RANGERING AV LAG UNDER INDIVIDUELLE KONKURRANSER</u> | 26 |
| <u>ARTIKKEL 35 – RANGERINGS SYSTEM UNDER LAGKONKURRANSER</u> | 26 |
| KAPITTEL 6 – POENG FOR AKSJONER OG GREP | 27 |
| <u>ARTIKKEL 36 – EVALUERING AV VIKTIGHETEN AV AKSJONER OG GREP</u> | 27 |
| <u>ARTIKKEL 37 – FALLSITUASJON</u> | 28 |
| <u>ARTIKKEL 38 – REGISTRERING AV POENG</u> | 28 |
| <u>ARTIKKEL 39 – KAST MED STOR AMPLITUDE</u> | 29 |



| | |
|--|-----------|
| <u>ARTIKKEL 40 – VERDIER GITT FOR AKSJONER OG GREP</u> | 29 |
| <u>ARTIKKEL 41 – AVGJØRELSE OG AVSTEMNING</u> | 30 |
| <u>ARTIKKEL 42 – AVGJØRELSESTABELL</u> | 31 |
| <u>KAPITTEL 7 – KLASSIFISERINGSPOENG GITT ETTER EN KAMP</u> | 31 |
| <u>ARTIKKEL 43 – KLASSIFISERINGS POENG</u> | 31 |
| <u>ARTIKKEL 44 – FALL</u> | 32 |
| <u>ARTIKKEL 45 – TEKNISK OVERLEGENHET</u> | 32 |
| <u>KAPITTEL 8 – NEGATIV BRYTING</u> | 33 |
| <u>ARTIKKEL 46 – PARTERRE I LØPET AV KAMPEN</u> | 33 |
| <u>ARTIKKEL 47 – PASSIVITETS SONEN (ORANSJE SONE)</u> | 33 |
| <u>ARTIKKEL 48 – HÅNDHEVING AV PASSIVITET (FRISTIL OG GRESK-ROMERSK)</u> | 34 |
| <u>KAPITTEL 9 – ULOVLIGHETER OG FORBUDTE GREP</u> | 36 |
| <u>ARTIKKEL 49 – GENERELLE FORBUD</u> | 36 |
| <u>ARTIKKEL 50 – GREPSFLUKT</u> | 36 |
| <u>ARTIKKEL 51 – MATTEFLUKT</u> | 37 |
| <u>ARTIKKEL 52 – ILLEGAL HOLDS</u> | 37 |
| <u>ARTIKKEL 53 – SPESIELLE FORBUD</u> | 38 |
| <u>ARTIKKEL 54 – KONSEKVENSER SOM PÅVIRKER KAMPEN</u> | 39 |
| <u>KAPITTEL 10 – PROTEST</u> | 39 |
| <u>ARTIKKEL 55 – PROTESTEN</u> | 39 |
| <u>KAPITTEL 11 – MEDISINSK</u> | 39 |
| <u>ARTIKKEL 56 – MEDISINSKE TJENESTER</u> | 39 |
| <u>ARTIKKEL 57 – MEDISINSK INNGRIPENDE</u> | 40 |
| <u>ARTIKKEL 58 – DOPING</u> | 40 |
| <u>KAPITTEL 12 – BRUKEN AV BRYTE REGLENE</u> | 41 |



GENERELLE REGLER

Artikkel 1 - Objekt

Utarbeidet i samsvar med Grunnloven til UWW, finansreglementet, disiplinærforskriftene, de alminnelige regler om organisering av internasjonale konkurranser, og alle de spesifikke forskriftene, har de internasjonale brytere reglene som sine spesifikke mål å:

- Definere og spesifisere de praktiske og tekniske forhold som kamper skal skje under
- Bestemme konkurransesystemet, metoder for seier, nederlag, klassifisering, straff, eliminering av konkurrenter, etc.
- Bestemme verdiene som skal tildeles brytingens aksjoner og grep
- Liste situasjoner og forbud
- Bestemme de tekniske funksjonene til de forskjellige tjenestemenn

Å være utsatt for endring, i lys av praktiske observasjoner som til sin søknad og forskning på deres effektivitet, utgjør de internasjonale reglene som angitt i dette dokument, rammen for hvordan sporten brytesporten er gjennomført i alle sine stiler.

Artikkel 2 - Tolkning

Ved uenighet om tolkningen av bestemmelsene i en artikkel i de følgende regler, er Executive Committee of UWW den utelukkende myndighet som bestemmer den nøyaktige betydningen av den aktuelle artikkelen. Den franske teksten skal gå foran.

Dette dokumentet bruker hankjønn for enkelhet i formulering og kortfattet av teksten.

Artikkel 3 - Bruk

Anvendelsen av disse reglene til OL, VM, og til alle internasjonale konkurranser underlagt UWW, er obligatorisk.

Under internasjonale turneringer, en konkurranseprosedyre som avviker fra det som er fastsatt i reglene kan unntaksvis benyttes, forutsatt at det er gitt tillatelse etter UWW og alle deltakerlandene.

Kapittel 1 - MATERIALSTRUKTUR

Artikkel 4 - Matten

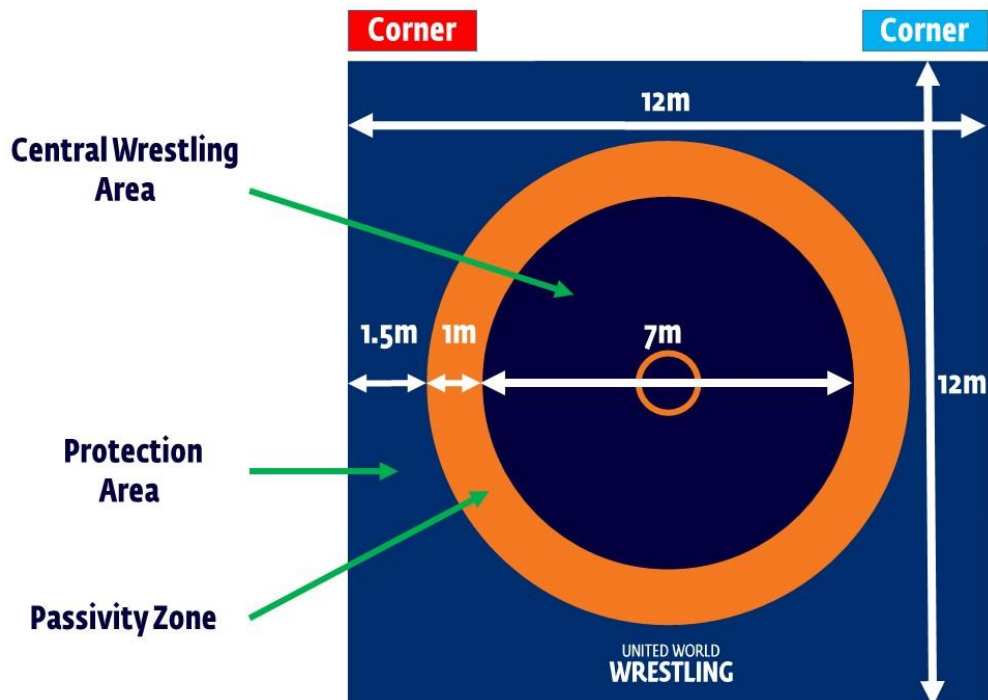
En ny UWW godkjent matte, med en 9m diameter og omgitt av et 1,50m område av samme tykkelse, er obligatorisk i følgende konkurranser: OL, VM og Cups. For alle andre internasjonale konkurranser, må matter være typegodkjent, men ikke nødvendigvis ny.

For OL og VM, oppvarming og treningsmatter må også være nye og godkjent av UWW og være av samme kvalitet som konkurransematter.

En sone 1 m bred, danner en integrert del av bryteområdet, trekkes langs omkretsen på innsiden av sirkelen som er 9m i diameter.



De følgende *engelske* uttrykk vil bli brukt til å betegne de forskjellige delene av matten:



Den midterste sirkelen angir midten av matten (1 m diameter). Indre del av matten som er inne i passivitetssonen, er hovedområdet for brytingen (7m diameter). Passivitetssonen er 1m bred. Beskyttelsessonen er 1m50 bred.

For alle OL, World og kontinentale mesterskap, skal matten installeres på en plattform som ikke er høyere enn 1,10m eller lavere enn 0,5m. Dersom matten legges på et podium og beskyttelses marginen (som dekker og fri plass rundt matten) ikke er 2 meter, må sidene av plattformen være dekket med 45 r. skråstilte paneler. I alle tilfeller, vil fargen på beskyttelsesområdet må være forskjellig fra den av matten. Tregulvet i nærheten matten må være dekket med et sterkt godt fast soft cover.

For å hindre smitte, må matten rengjøres og desinfiseres før hver bryte økt. Når matter som har en glatt, jevn og ikke-slipende overflate (lerret inkludert) brukes, må også de samme hygienetiltak brukes.

En sirkel må merkes i midten av matten med en innvendig diameter på en meter og et omgivende bånd som er 10 cm bredt.

Treneren til hver idrettsutøver vil være lokalisert på samme side av matten. Den røde bryteren vil være plassert til venstre og den blå bryteren på høyre side.

Matten bør monteres slik at det er omgitt av et stort åpent rom for å sikre at konkurransen fortsetter som normalt.

Alle detaljene om UWW logo og matteprodusentens logo, rettes til United World Wrestling hovedkvarter og følges av retningslinjene som sendes til matteprodusenten.



Artikkel 5 - Utøverens antrekk

I begynnelsen av hver dag, må hver konkurrent være nybarbert eller har skjegg av flere måneders vekst.

Utøverens singlet

Deltakerne må møte på kanten av matten iført en UWW godkjent singlet i en del av den fargen tildelt dem (rød eller blå). Det er forbudt å ha en blanding av røde og blå farger på drakten. Brytere er pålagt å bruke:

- Deres landets emblem på brystet.
- Forkortelsen av landets navn (maksimal størrelse 10cm x 10cm) på baksiden av singlet og det siste navnet i latinske bokstaver (4 til 7 cm) over eller i en halvsirkel rundt landets forkortelse.
- Bruken av myke knebeskyttere som ikke inneholder metalldele er tillatt.
- Bryteren må ha en lommeterørkle med seg i løpet av hele kampen.

Annonsering på klær

Bortsett fra under de olympiske leker der IOC reglene gjelder, kan konkurrenter bære en eller flere sponsornavn. Deltakerne kan også bære sine sponserers navn på *draktens* bakside eller på ermene av sine slåbroker. Bokstaver og symboler kan ikke være større enn 6 cm for å identifisere sponsoren.

Ørebeskyttere

For den bryter som ønsker å bruke ørebeskyttere, må de være godkjent av UWW og må ikke inneholde metall eller ha hardt skall. Dommeren kan pålegge en bryter med for langt hår å bruke ørebeskyttere.

Sko

Deltakerne må bruke brytesko som gir fast støtte for anklene. Bruk av sko med hæler eller spikrede såler, sko med spenner eller med noen metalliske deler, er forbudt. Sko kan være uten lisser. Sko med lisser bør pakkes med tape eller et system som skjuler tuppen av lissene, slik at de ikke kommer ugjort i løpet av kampen. Hver utøver er selv ansvarlig for å anskaffe teip til skoene, disse kontrolleres før utøveren entrer matten.

Forbud

På innveiing må dommeren sjekke at hver konkurrent tilfredsstiller kravene i denne artikkelen. Bryteren må bli advart ved innveiing at, dersom hans utseende ikke er riktig, vil han ikke få lov til å delta i konkurransen. Hvis bryteren entrer matten med et ikke godkjent utseende, vil *dommersettet* tillate maksimalt ett minutt for å etterkomme. Hvis bryteren etter dette tidspunktet, fortsatt ikke er godkjent, vil han tape kampen ved overgivelse.

Det er forbudt å:

- Bruk emblemet eller forkortelsen for et annet land.
- Påføre fett eller klebrige stoff på kroppen
- Ankomme matten svett før begynnelsen av kampen og i begynnelsen av hver periode.
- Bruk av bandasjer på fingre, håndledd, armer eller ankler, unntatt når det gjelder skader og på legens ordre. Disse bandasjene må dekket med elastiske bånd.
- Bruke objekt som kan forårsake skade på motstanderen, slik som ringer, armbånd, protese, piercing etc.
- Bruke BH med spiler for kvinner brytere



Artikkel 6 - Utøverens Lisens

Enhver mannlig eller kvinnelig kadett, junior og seniorbryter som konkurrerer i OL, VM, World Cup, kontinentale mesterskap, Cup og Leker, Regionale Spill og World og Continental League, internasjonale turneringer registrert i UWW kalenderen, holde en internasjonal utøverlisens, som definert av spesialreglementet.

Enhver veteranbryter som konkurrerer i VM og andre internasjonale konkurranser må også ha en internasjonal utøverlisens.

Denne lisensen er også brukt som forsikring for medisinsk og sykehus utgifter i tilfelle en ulykke finner sted under den internasjonale konkurransen bryteren deltar i.

Lisensen er kun gyldig for inneværende år og må fornyes hvert år.

Forespørselen lisens må sendes minst 2 måneder før konkurransen at vedkommende bryter vil delta. Denne tidslinjen er fastsatt for å la nok tid til å konkludere med prosedyren og validere lisensen.

Artikkel 7 - Alder, Vekt og Klasser i konkurranser

Alderskategorier

Alders kategorier er som følger (*det året en fyller*):

| | |
|--------------|--|
| Gutter/Piker | 14-15 år (fra 13 med medisinsk og foreldres godkjenning) |
| Ungdom | 16-17 år (fra 15 med medisinsk og foreldres godkjenning) |
| Junior | 18-20 år (fra 17 med medisinsk og foreldres godkjenning) |
| Under 23 | 19-23 år (fra 18 med medisinsk og foreldres godkjenning) |
| Senior | 21 år og eldre |
| Veteran | eldre en 35 år |

Brytere i alderskategori junior får lov til å delta i konkurranser for seniorer. Derimot brytere i alderen 18 det respektive år, må vedkommende må gi legeattest og foreldrenes tillatelse. Brytere i alderen 17 i det respektive året, kan ikke delta i senior konkurranser.

Alder vil bli verifisert ved alle mesterskap og konkurranser i løpet av akkrediteringen. For Under 23 år mesterskap, skal senior regler og vektklasser benyttes.

Et æresertifikat vil bli utstedt for hver deltaker av presidenten i landets Forbund som attesterer alderen på bryteren. Dette sertifikatet må utarbeides i samsvar med modellen gitt av UWW, med Landets Forbunds brevhode.

En bryter kan delta i en konkurranse kun under nasjonaliteten som vises på lisensen. Hvis det på noe som helst tidspunkt, avgjøres av UWW at uttalelsen var falsk og at juks har skjedd, vil disiplinærtiltak fastsatt til dette formålet umiddelbart bli brukt mot Forbundet, og den bryter og den personen som signatur vises på det uredelige sertifikatet.

Brytere som ønsker å endre sin nasjonalitet må referere til den prosedyre som er beskrevet i de internasjonale regler for endring av nasjonalitet. Brytere kan endre sin nasjonalitet kun én gang. Når prosedyren for skifte av statsborgerskap er fullført har de ikke rett til å konkurrere for sitt tidligere land lengre, eller for noe annet land i en UWW offisiell konkurranse.

Hver lisensiert bryter som deltar i en konkurranse samtykker automatisk til UWW å bruke hans filmede eller fotograferte bilde for å fremme konkurransen eller konkurranser framover. Hvis en bryter nekter å godta disse betingelsene, vil han måtte gjøre dette klart ved ankomst området og kan derfor bli ekskludert fra konkurransen.



Vektkategori

Vektkategoriene for menn I fristil og Gresk-romersk bryting er som følger (i kilogram):

| SENIOR (Fristil) | SENIOR (Gresk-romersk) | SENIOR (Fristil Olympiske kategorier*) | SENIOR (Gresk-romersk Olympisk kategorier*) |
|---------------------|---------------------------|--|---|
| 1. 57 | 1. 59 | 1. 57 | 1. 59 |
| 2. 61 | 2. 66 | 2. 65 | 2. 66 |
| 3. 65 | 3. 71 | 3. 74 | 3. 75 |
| 4. 70 | 4. 75 | 4. 86 | 4. 85 |
| 5. 74 | 5. 80 | 5. 97 | 5. 98 |
| 6. 86 | 6. 85 | 6. 125 | 6. 130 |
| 7. 97 | 7. 98 | | |
| 8. 125 | 8. 130 | | |

* Inkludert Olympiske Kvalifiserings Turneringer

| GUTTER | UNGDOM | JUNIOR |
|--------------|---------------|--------------|
| 1. 29-32 kg | 1. 39-42 kg | 1. 46-50 kg |
| 2. 35 kg | 2. 46 kg | 2. 55 kg |
| 3. 38 kg | 3. 50 kg | 3. 60 kg |
| 4. 42 kg | 4. 54 kg | 4. 66 kg |
| 5. 47 kg | 5. 58 kg | 5. 74 kg |
| 6. 53 kg | 6. 63 kg | 6. 84 kg |
| 7. 59 kg | 7. 69 kg | 7. 96 kg |
| 8. 66 kg | 8. 76 kg | 8. 96-120 kg |
| 9. 73 kg | 9. 85 kg | |
| 10. 73-85 kg | 10. 85-100 kg | |

Vektkategoriene for Kvinner Fristil er som følger (i kilogram):

| SENIOR (Kvinnebryting) | SENIOR (Kvinnebryting Olympisk Kategorier*) |
|---------------------------|--|
| 1. 48 | 1. 48 |
| 2. 53 | 2. 53 |
| 3. 55 | 3. 58 |
| 4. 58 | 4. 63 |
| 5. 60 | 5. 69 |
| 6. 63 | 6. 75 |
| 7. 69 | |
| 8. 75 | |

* Inkludert Olympiske Kvalifiserings Turneringer

| JENTER | UNGDOM | JUNIOR |
|--------------|--------------|-------------|
| 1. 28-30 kg | 1. 36-38 kg | 1. 40-44 kg |
| 2. 32kg | 2. 40kg | 2. 48kg |
| 3. 34kg | 3. 43kg | 3. 51kg |
| 4. 37kg | 4. 46kg | 4. 55kg |
| 5. 40kg | 5. 49kg | 5. 59kg |
| 6. 44kg | 6. 52kg | 6. 63kg |
| 7. 48kg | 7. 56kg | 7. 67kg |
| 8. 52kg | 8. 60kg | 8. 67-72 kg |
| 9. 57kg | 9. 65kg | |
| 10. 57-62 kg | 10. 65-70 kg | |



Hver deltager anses å ta del av hans/hennes egen fri vilje, og er selv ansvarlig for seg selv/henne selv, skal få lov til å konkurrere i kun én vektklasse: den som svarer til vekten på det tidspunktet for den offisielle innveiing. For kategorier i senior aldersgruppen, kan konkurrenter velge neste høyere kategori enn sin kroppsvekt, med unntak av den tyngste vektklassen, hvor deltakerne må veie over 97kg for menn Fristil, 98 kg for Gresk Romersk og over 69 kg for kvinner Fristil.

Konkurranser

Internasjonale konkurranser for de forskjellige alderskategorier er som følger:

| | | |
|--------------------------------|---|---|
| Gutter/Jenter; 14-15 år | Internasjonale konkurranser | (bilateral and regional) |
| Ungdom; 16-17 år | Internasjonale konkurranser Continental Championships | (hvert år) |
| Junior; 18-20 år | Internasjonale konkurranser Kontinentale mesterskap Verdensmesterskapet | (hvert år) (hvert år) |
| Under23; 19-23 år | Kontinentale mesterskap | (hvert år) |
| Senior; 21 og eldre | Internasjonale konkurranser Kontinentale mesterskap Nations' Continental Cups World Championships World Cups Golden Grand Prix Utfordrerkamp Super stjerne kamper Olympiske leker | (hvert år) (hvert år) (hvert år, utenom året med OL) (hvert år) (hvert år) (hvert år) (på oppfordring) (på oppfordring) (hvert fjerde år) |
| Veteraner 35 og eldre | Konkurranser i henhold til det respektive program | (hvert år) |
| | Kategorier, og spesifikke bestemmelser | |

Kapittel 2 - KONKURRANSER OG PROGRAM

Artikkel 8 - Konkurransesystem

Konkurransene foregår ved direkte elimineringsystem med et ideelt antall brytere, dvs. 4, 8, 16, 32, 64, etc. Hvis det ikke er ideelt antall brytere i en kategori, blir det kvalifiseringskamper.

Sammensetning er gjort i den rekkefølgen av de tilfeldig trukne tallene. Alle brytere som tapte mot en av finalistene vil få re-kvalifiseringskamper. Det er to adskilte grupper av re-kvalifisering: en gruppe av brytere som tapte mot første finalist, og en annen gruppe av brytere som tapte mot andre finalist. Re-kvalifiseringskampene begynne med brytere som tapte i første runde inkludert i kampene for å oppnå den ideelle antall mot en av de to finalistene opp til taperne i semifinalen ved direkte eliminerings. Vinnerne av de to re-kvalifisering gruppene får begge bronsemedalje.

Hver vektklasse begynner og slutter på en dag. Hver kategori innveiing og medisinsk kontroll finner sted dagen før den aktuelle kategorien.



Konkurransen gjennomføres på følgende måte:

- Kvalifisering runder
- Elimineringsrundene
- Re-kvalifiserings runder
- Finaler

Dersom det er mindre enn 6 brytere innveid i en kategori, vil det nordiske kampsystemet brukes (alle bryter mot hverandre).

Eksempel på en konkurranse med direkte eliminasjon

La oss ta eksempel av en konkurranse med 22 brytere i en vektklasse. De 22 bryterne trekker et tilfeldig tall som definerer startrekkefølgen.

I vårt eksempel har vi 6 brytere *for mye i forhold til det* ideelle antallet på 16 brytere. Kvalifiseringskampene vil bli bestridt av de 6 brytere som trakk de høyeste tallene etter 16, dvs. 17, 18, 19, 20, 21 og 22, og med de 6 brytere som tilfeldig trakk tallene direkte før 17, dvs. 16, 15, 14, 13, 12, 11. Ifølge sammenkobling prinsippet i den rekkefølgen av tallene trukket tilfeldig, de kampene foregår på følgende måte:

- Nummer 11 mot nummer 12, kamp nummer 1
- Nummer 13 mot nummer 14, kamp nummer 2
- Nummer 15 mot nummer 16, kamp nummer 3
- Nummer 17 mot nummer 18, kamp nummer 4
- Nummer 19 mot nummer 20, kamp nummer 5
- Nummer 21 mot nummer 22, kamp nummer 6

Vinnerne av disse 6 kvalifiseringskampene er kvalifisert for elimineringsrundene ved direkte eliminering.

Vi har den ideelle antall 16 brytere etter kvalifiseringskampene. De 16 brytere som konkurrerer om eliminering runde er de 10 brytere som trakk tallene fra 1 til 10 og 6 brytere som vant kvalifiseringen, f.eks. nr 12, 13, 15, 17, 19 og 22 (for å komme fram til 16). I henhold til sammenkoblingsprinsippet i rekkefølgen av de tilfeldig trukne tallene, tar den første eliminering runde sted på følgende måte:

- Nummer 1 mot nummer 2, kamp nummer 1
- Nummer 3 mot nummer 4, kamp nummer 2
- Nummer 5 mot nummer 6, kamp nummer 3
- Nummer 7 mot nummer 8, kamp nummer 4
- Nummer 9 mot nummer 10, kamp nummer 5
- Nummer 12 mot nummer 13, kamp nummer 6
- Nummer 15 mot nummer 17, kamp nummer 7
- Nummer 19 mot nummer 22, kamp nummer 8

Som nevnt ovenfor, alle brytere som taper mot de to finalistene vil få re-kvalifisering. Brytere som tapte mot finalist nr. 5 er som da følger:

- Nummer 6 (taperen i første runde)
- Nummer 7 (taperen i andre runde)
- Nummer 3 (taperen i tredje runde)

Brytere som tapte mot finalist nr. 15 er:

- Nummer 16 (taperen i kvalifiseringsrunden)
- Nummer 17 (taperen i første runde)
- Nummer 19 (taperen i andre runde)
- Nummer 12 (taperen i tredje runde)



Re-kvalifiserings omgangen begynner med brytere som tapte mot finalistene på den nedre braketten. *

Første kamp: nr. 6 (taperen i første runde) mot nr. 7 (taperen i andre runde)

Andre kamp: nr. 6 (vinneren i første kamp) mot nr. 3 (taperen i tredje runde)

Bryter nr. 6 er vinneren i re-kvalifiseringsgruppen som tapte mot finalist nr. 5.

Det samme systemet gjelder brytere som taper mot finalist nr. 15.

Første kamp: nr. 16 (taperen i kvalifiseringsrunden) mot nr. 17 (taperen i første runde)

Andre kamp: nr. 16 (vinneren av første kamp) mot nr. 19 (taperen i andre runde)

Tredje kamp: nr. 16 (andre kamp vinner) mot nr. 12 (3. runde taperen)

Nr. 16 bryteren er vinneren av re-kvalifisering gruppen som tapte mot finalist nr. 15.

* Re-kvalifiseringsrundene starter i henhold til bryternes nummer i den øvre og den nedre braketten. Angående eksempelet ovenfor, har den andre re-kvalifiseringsgruppen (nedre brakett) 4 brytere og første re-kvalifiseringsgruppen (øvre braketten) har 3 brytere. Da vil den første re-kvalifiseringskampen starte fra den andre re-kvalifiseringsgruppen. Hvis begge brakettene har samme antall brytere vil re-kvalifiseringskampene starte fra første re-kvalifiseringsgruppen (øvre brakett).

De to finalistene i elimineringsrundene, dvs. nr. 5 og nr. 15, tar del i kampen for 1. og 2. plass. De to vinnerne av de to siste re-kvalifisering kampene (nr. 6 og nr. 16) mottar begge bronse. Taperne i begge finalene for de to bronsemedaljene vil bli rangert likt på 5. plass.

Klassifiseringskriterier

Fra 7. plass, vil brytere i hver kategori bli rangert avhengig av deres rangeringspoeng, avbrytelse eller overgivelse, skade eller diskvalifikasjon. I tilfelle av likhet, vil de bli rangert ved å analysere følgende kriterier suksessivt:

- De fleste seire etter "Fall"
- Flest kamper vunnet av overlegenhet
- Flest tekniske poeng scoret i hele konkurransen
- Færrest tekniske poeng avgitt i hele konkurransen

Hvis plasseringen for brytere ikke kan bestemmes med de ovenfor nevnte kriterier, vil de bli rangert likt.

Brytere som deltar i re-kvalifiseringsfasen vil også bli rangert i henhold til de opptjente ranking poeng igjennom konkurransen, inkludert kvalifiseringskamper og re-kvalifisering.

N.B. Diskvalifiserte brytere for brutalitet eller usportslig oppførsel vil bli eliminert og ikke klassifisert. Bortsett fra med en legeattest kontrollert av en UWW lege, hvis en bryter ikke selv er til stede på matten uansett grunn så snart kampen har startet, vil hans motstander vinne kampen, og det bryter vil bli eliminert og ikke plassert.

Rangerings kriterier ved nordiske turneringsregler

Kun fire klassifiseringspoeng vil bli tildelt for seieren ved fall, overgivelse, ikke møtt eller ved diskvalifikasjon i den nordiske turneringen systemet.

I den nordiske turneringen, vil den bryter med flest seire bli rangert først, uavhengig av det totale antall klassifiseringspoeng.

Hvis to brytere har like mange klassifiseringspoeng, vil deres innbyrdes oppgjør avgjøre vinneren. Bryteren som vant mot sin motstander vil bli rangert før den andre.



Hvis mer enn to brytere har like mange klassifiseringspoeng, vil den siste av disse bli avgjort etter disse kriteriene til bare to brytere er igjen:

- Færrest seire etter «Fall»
- Færrest kamp seire med teknisk overlegenhet
- Færrest tekniske poeng scoret i hele konkurransen
- Mest tekniske poeng avgitt i hele konkurransen

Artikkel 9 - Konkurransesprogram

Varigheten av OL er 8 dager på 3 matter.

Varigheten av senior-VM er 7 dager og varigheten av junior-VM er 6 dager for alle stilarter (GR, FS, FW) på 3 matter. Men avhengig av antall mottatte påmeldinger, kan en matte legges til eller trekkes fra for alle typer konkurranser med UWW avtale.

I prinsippet for alle typer konkurranse, øktene skal ikke vare lenger enn tre timer.

Foruten om konkurransene vist av United World Wrestling, må alle kamper for 1. og 2. plass foregå på en matte. Kamper for 3. og 5. plass kan skje på to matter. For konkurransene vist av United World Wrestling, må alle finalene (gull, bronse og bronse) foregå på en matte slik at alle kamper blir kringkastet.

Artikkel 10 - Medaljeseremoni

De første fire brytere i hver vektklasse skal delta i utdelingen, og skal få en medalje og et diplom, i henhold til deres rangering.

| | |
|------------------|-----------------|
| 1. plass | Gull + diplom |
| 2. plass | Sølv + diplom |
| Begge 3. plasser | Bronse + diplom |
| 5. - 10. plasser | Diplom |

I VM, vil vinneren motta VM-beltet. (Se regler om utmerkelser og priser).

Bare én bronse vil bli tildelt i vektklasser hvor det nordiske systemet brukes.

For å kjøre finalen jevnt og la utøverne bære de riktige klærne, vil prisutdelinger organiseres etter dette systemet:

Kategori 1 bronsemedalje kamp 1
Kategori 1 bronsemedalje kamp 2
Kategori 1 gullmedalje kamp

Kategori 2 bronsemedalje kamp 1
Kategori 2 bronsemedalje kamp 2
Kategori 2 gullmedalje kamp

Kategori 1 Medalje seremoni

Kategori 3 bronsemedalje kamp 1
Kategori 3 bronsemedalje kamp 2
Kategori 3 gullmedalje kamp

Kategori 2 Medalje seremoni
Kategori 3 Medalje seremoni

For spesielle tilfeller kan denne rekkefølgen endres av United World Wrestling.



Kapittel 3 - KONKURRANSEPROSEDYRE

Artikkel 11- Innveiing

Den endelige listen over deltakere skal sendes til arrangøren av lagleder, uten unntak, senest klokken 12:00 dagen for innveiing. Ingen endringer vil bli akseptert etter dette tidspunktet.

Ved alle konkurranser skal det være en innveiing for en vektklasse. Innveiing for hver kategori vil foregå dagen før begynnelsen av den aktuelle konkurransen og varer i 30 minutter.

Ingen bryter kan aksepteres ved innveiing hvis han ikke har gjennomgått en medisinsk undersøkelse i tidsperioden som er fastsatt i forskrift for den aktuelle konkurransen. Legeundersøkelser utføres alltid en time og 15 minutter før innveiing. En periode på femten (15) minutter mellom medisinsk undersøkelse og innveiing må obligatorisk følges. Brytere må møte til medisinsk undersøkelse og innveiing med sin lisens og akkreditering.

Deltakerne vil bli veid med bare sin singlet, etter å ha blitt undersøkt av kvalifiserte leger som er forpliktet til å eliminere enhver bryter som presenterer noen fare for smittsom sykdom. Ingen vekt toleranse vil bli tillatt for singlet.

Deltakerne må være i perfekt fysisk form og skal ha svært kortklippede negler.

Gjennom hele innveiingen, har bryterne rett, etter tur, til å gå på vekten så mange ganger som de ønsker.

Dommerne er ansvarlige for innveiingen og må kontrollere at alle brytere er av den vekt tilsvarende den kategori de er påmeldt til konkurransen i, at de oppfyller alle kravene i Artikkel 5 - Utøverens antrekk og å informere bryteren om risikoen han løper hvis han presenterer seg på matten i feil drakt. Dommere skal nekte å veie en bryter som ikke er kledd riktig.

Artikkel 12 - Trekning

Deltakerne skal pares av for hver runde i henhold til numerisk rekkefølge bestemmes av loddtrekning under innveiing. Loddtrekning skal foregå i det offentlige. UWWs konkurranse styringssystem skal benyttes for innveiing og forvaltning av alle internasjonale konkurranser er lagt inn i UWW kalenderen.

Hvis UWWs konkurranse management system ikke kan brukes, nummererte brikker tilsvarende det antall brytere som gjennomgikk den medisinske undersøkelse må legges i en urne, i en pose eller en annen lignende gjenstand. *Om et annet system benyttes må dette være avklart.*

Bryteren skal veies, og som han forlater vekten, skal trekke hans nummer, på grunnlag av hvor han skal pares av. Dette nummeret må umiddelbart inn på en oppslagstavle synlig for publikum, så vel som på start- og veie-in listen.

Viktig: Når den som er ansvarlig for innveiing og loddtrekning observerer en feil i reguleringen prosedyre som skissert ovenfor, er loddtrekning i kategorien aktuelle for å bli avlyst. Loddtrekning for denne kategorien vil deretter bli gjentatt etter avtale med den tekniske delegat.

Dommerne er ansvarlige for å skrive ned tallene trukket av brytere og signere og dato innveiing i form som vil regjere i tilfelle noen protest.



Artikkel 13 - Startliste

Hvis en eller flere brytere ikke deltar på innveilingen eller er for tunge, så vil en etter innveilingen omgruppere bryterne i en klassifiserings rekkefølge fra laveste til høyeste nummer.

Artikkel 14 - Sammensetting

Brytere skal pares av i den rekkefølgen av tallene de trakk. Et dokument som fastslår riktig prosedyre og tidsplan for kamper må utarbeides, og det må gi all relevant informasjon om på hvilken måte konkurransen skal gjennomføres.

Kampoppsettet for hver runde, samt resultatene, blir registrert på en liste for bruk av konkurrenter, som skal kunne sjekkes til enhver tid. Se tabell vedlagt disse reglene.

Artikkel 15 - Eliminering fra konkurransen

Taperen er eliminert, og rangeres i henhold til klassifiserings poeng skaffet, bortsett fra de brytere som tapte mot en av finalistene da de tar del i rekvalifisering for 3. eller 5.-plasser.

Etter innveiling, i tilfelle en bryter, uten legeattest signert av UWW lege eller konkurransens lege og uten å gi beskjed til konkurransesekretariatet, ikke presenterer seg for motstanderen når hans navn kalles, vil han bli diskvalifisert og ikke plassert. Hans motstander vinner kampen.

Dersom UWW legene kan bevise at en bryter simulerer skade av politiske grunner for å unngå å konkurrere mot sin motstander, vil han bli diskvalifisert og ikke plassert.

Hvis en bryter begår en åpenbar krenkelse fair play i ånd og begrepet totalt og universal bryting anerkjennes av UWW, og åpent jukser, begår en alvorlig feil eller engasjerer seg i brutalitet, vil han umiddelbart bli diskvalifisert fra konkurransen og eliminert av en enstemmig avgjørelse av tjenestegjørende team. I denne situasjonen, vil han automatisk bli plassert sist i rangeringen, uten noen rang og meldingen "DSQ" ved navnet sitt.

Hvis to brytere er diskvalifisert for brutalitet i samme kamp, vil de bli eliminert som ovenfor. Sammenkoblingen for følgende runden vil ikke bli endret. Bryteren ment å møte en av de diskvalifiserte brytere vinner kampen.

Hvis to semifinalister er diskvalifisert for brutalitet under samme kamp, vil de bli eliminert og deres tapere i kvartfinalen vil konkurrere i semifinalen og rekvalifisering gruppen vil bli endret etter resultatet av denne semi-finalen.

Hvis denne kvalifiseringen berører rangeringen i en endelig kamp, vil følgende brytere flytte opp på listen for å etablere den endelige klassifiseringen.

Hvis de to finalistene blir diskvalifisert, så vil det være nødvendig å gjøre kamp mellom de to bronsemedaljevinnere for å avgjøre første og andre plass. Alle andre deltakere vil gå opp i rangeringen, og de to i femte posisjonene vil bli tredje.

I tilfelle hvor en bryter blir diskvalifisert for hele konkurransen, vil alle kommende kampene hans gå tapt som standard, og han vil bli automatisk lagt siste av hans kategori eller gruppe uten rang.

Rangering i tilfeller med brudd på doping

Ved positiv test i en doping kontroll, vil bryteren bli diskvalifisert, og han vil automatisk bli plassert sist i rangeringen, uten rang og meldingen "DSQ" ved sitt navn.



Dersom første eller andre rangert bryter er diskvalifisert for doping, skal bronsemedaljør som tapt ved eliminering fra re kvalifiserings gruppe for den aktuelle finalist flytte opp til andre plass.

Taperen av rekvalifiserings gruppen fra den diskvalifiserte finalist, skal bevege seg opp og vil motta bronsemedalje. I dette spesielle tilfellet, vil bare bryteren bli rangert på 5. plass i rangeringen. For resten av rangeringen, vil de andre bryterne flytte opp og plasseres i henhold til ranking system.

KAPITTEL 4 - DOMMERSETTET

Artikkel 16- Sammensetning

Ved alle konkurranser, skal dommersettet ved alle kamper bestå av følgende:

- 1 mattepresident
- 1 mattedommer
- 1 sidedommer

Utnevnelsesprosedyrer av disse tre utnevnte er satt i Forskrift for internasjonale dommer. Utskifting av en dommer under en kamp er strengt forbudt, unntatt i tilfelle av en alvorlig sykdom som er medisinsk bekreftet. Ikke ved noe tilfelle kan en dommer være sammensatt av to dommere fra samme nasjonalitet. Videre er det strengt forbudt for en dommer å dømme i en kamp som involverer brytere fra eget land.

Dommerne skal ta alle avgjørelser enstemmig eller med flertall (to av tre) bortsett fra i fallsituasjoner der godkjenning må innhentes fra mattepresidenten. De kan ikke bruke videobevis for å gjøre sine beslutninger (unntatt i tilfelle av utfordringen delt med appelljuryen).

Appelljury

Appelljuryen er en gruppe av dommereksperter hvis funksjon er å sørge for at bryterreglene strengt følges og brukes under alle store UWW arrangement, for eksempel: OL, VM og kontinentale mesterskap, World Cups, Golden Grand Prix turneringer, og den enkelte konkurranse.

Artikkel 17 - Generelle oppgaver

- a) Dommere skal utføre alle de oppgaver som er fastsatt i forskrift om brytekonkurranser og i noen spesielle bestemmelser som kan bli etablert for organiseringen for en spesiell konkurranse.
- b) Det er en plikt for dommerne å følge hver kamp svært nøye og vurdere handlingene til brytere slik at resultatene vises på dommer poengsum ark nøyaktig gjenspeiler den spesifikke kampen.
- c) Mattepresidenten, mattedommer og sidedommer skal vurdere grepene individuelt for å komme fram til en endelig beslutning. Mattedommeren og sidedommeren må arbeide sammen under ledelse av mattepresidenten, som koordinerer arbeidet til dommerne.
- d) Det er dommerens oppgave å kunne utføre alle funksjonene som mattedommer og sidedommer, og å tildele poeng og å ilegge de sanksjonene som er fastsatt i reglene.
- e) Dommerskjema for sidedommer og mattepresident benyttes for å telle alle grep utført av de to motstandere. Poengene og advarslene (0) må registreres med den største nøyaktighet, i den rekkefølgen som tilsvarer de ulike fasene av kampen. Disse Dommerskjemaene må være signert av henholdsvis sidedommeren og mattepresidenten.



- f) Dersom en kamp ikke ender med "fall", skal avgjørelsen gjøres av mattepresidenten. Den skal være basert på en vurdering av alle utførte grep til hver bryter, notert fra begynnelse til slutt på sidedommerens og mattepresidentens Dommerskjema.
- g) Alle poeng tildelt av sidedommeren må offentliggjøres så snart de er bestemt, enten ved hjelp av spaker eller av en elektrisk poengtavle.
- h) Dommere er pålagt å bruke det grunnleggende UWW ordforråd som er tilpasset deres respektive roller når en gjennomfører kampen. Men de er forbudt å snakke med noen i løpet av kampen, bortsett fra, selvfølgelig, seg imellom når anledningen krever dem til å gjøre det for konsultasjon og til å utføre sine oppgaver på riktig måte.
- i) Når en «utfordring» er bedt av en trener og bekreftet av bryteren, må appelljuryen se videoen på en storskjerm og treffer sin avgjørelse utelukkende uten samråd med dommersettet.

Artikkel 18 - Dommerens antrekk

Dommene (instruktører, veiledere, mattedommere, sidedommere, mattepresidenter og jurymedlemmer) skal være kledd i UWW sitt standardiserte antrekk.

Antrekket skal være den modell som er bestemt av UWW. Dommerne kan ikke bruke navnet på en sponsor. Imidlertid kan dommernummeret på jakken hans inneholde navnet på en UWW sponsor.

Artikkel 19 - Mattedommeren

- a) Dommeren er ansvarlig for en ryddig gjennomføring av kampen på matten, som han må lede i henhold til reglene.
- b) Han må bruke respekten fra deltakerne og utøve full myndighet over dem, slik at de umiddelbart adlyder hans ordrer og instruksjoner. Likeledes må han gjennomføre kampen uten å tolerere noen uregelmessigheter og utidige eksterne intervensjoner.
- c) Han skal arbeide i nært samarbeid med sidedommeren og må utføre sine plikter i tilsyn med kampen, og samtidig avstå fra enhver impulsive eller ubeleilig innblanding. Hans fløyte skal begynne, avbryte og avslutte kampen.
- d) Dommeren skal beordre bryterne tilbake til matten etter at de har forlatt den, eller en videreføring av kampen i stående eller "par terre" posisjon (på matten), med godkjenning av sidedommeren, eller om det ikke går, med godkjenning av mattepresidenten.
- e) Dommeren er pålagt å bære et rødt armbånd på hans venstre håndledd, og et blått armbånd på sitt høyre håndledd. Han skal vise med fingrene poengene som tilsvarer verdien av et grep etter sin utførelse (hvis det er gyldig, hvis det er utført innenfor begrensningene av matten, og hvis en bryter har blitt satt i fallsituasjon, etc.) ved å heve armen tilsvarer den bryter som scoret.
- f) Dommeren må aldri nøle med å:
 - Avbryte kampen på nøyaktig riktig tid, verken for tidlig eller for sent.
 - Angi om ett grep utført på kanten av matten er gyldig.
 - Signal og annonsere TOUCHE (fall) etter aksept fra sidedommeren, eller dersom dette ikke er mulig, av mattepresidenten. For å avgjøre om en bryter har faktisk blitt lagt på fall med begge skuldre samtidig, må dommeren si ordet TOUCHE (fall), heve hånden for å sikre aksept fra side dommeren eller mattepresidenten, slå i matta med hånden og deretter blåse i fløyta.



- g) Dommeren må:
- Raskt og tydelig beordre den posisjon der bryting må gjenopptas, når han sender brytere tilbake til midten av matten (føttene må være i den sentrale sirkelen).
 - Ikke stå så nær brytere at han hindrer visningen for sidedommeren og mattepresidenten, spesielt hvis et fall er nært forestående.
 - Pass på at bryterne ikke hviler i løpet av kampen under påskudd av å tørke kroppen sin, pusse nesen, later til å være skadet, etc. I dette tilfellet må han stoppe kampen og be om en advarsel (0) til bryteren som gjør feil og 1 poeng til motstanderen.
 - Kunne endre sin posisjon fra det ene øyeblikket til det neste, på matten eller rundt den, og i særdeleshet, umiddelbart falle flatt på magen hans for å få en bedre oversikt over en nærliggende fall.
 - Være i stand til å stimulere en passiv bryter uten å avbryte kampen, og ved å stå på en slik måte at den passive bryter ikke forlater matten.
 - Vær klar til å blåse av dersom brytere kommer for nær kanten av matten.
 - Ikke avbryte kampen i en fall situasjon med mindre dette er en ulovlig grep.
- h) Dommeren er også nødvendig for å:
- Vær spesielt oppmerksom på bryternes ben i Gresk-romersk bryting.
 - Kreve at brytere forblir på matten inntil resultatet av kampen er annonsert.
 - I alle tilfeller der en avgjørelse er nødvendig, først spørre sidedommeren på kanten av matten mot mattepresidenten.
 - Utrop vinneren etter avtale med mattepresidenten på slutten av kampen.
- i) Dommeren ber om sanksjoner for brudd på reglene eller for brutalitet.
- j) Dommeren, hvis mattepresidenten intervenerer, må avbryte kampen og proklamere seier av tekniske overlegenhet når en bryter har åtte poeng forskjell i gresk romersk bryting og 10 poeng forskjell i menn Fristil og kvinner Fristil. I denne situasjonen, må han vente på en eventuell aksjon - enten et angrep eller en kontring - er avsluttet.

Artikkel 20 - Sidedommeren

- Sidedommeren er ansvarlig for alle de oppgaver som er fastsatt i de generelle reglene i bryting.
- Han må følge utviklingen av kampen svært tett uten å tillate seg selv å bli forstyrret på noen måte; han må tildele poeng for hver aksjon, og merke dem på hans Dommerskjema, i samsvar med mattedommeren eller mattepresidenten. Han må gi sin mening i alle situasjoner.
- Etter hver handling, og på grunnlag av mattedommerens indikasjoner (som han sammenligner med sin egen evaluering) eventuelt på grunnlag av mattepresidentens indikasjoner, registrerer han antall poeng som tildeles for den aktuelle aksjonen, og viser disse poengene på en resultattavle plassert ved siden av ham. Denne resultat tavlen må være synlig for både tilskuere og brytere.
- Sidedommeren bekrefter og signaliserer fall (TOUCHE) til mattedommeren.
- Dersom det under kampen, av sidedommeren bemerkes noe som han føler bør gjøres mattedommeren oppmerksom på, fordi sistnevnte ikke var i stand til å se det eller ikke la merke til det (et fall, ulovlig hold, passiv posisjon, etc.), så er sidedommeren forpliktet til å gjøre det ved å heve spaken av samme farge som drakten til den aktuelle bryteren, selv om mattedommeren ikke har bedt om hans mening. I alle tilfeller må sidedommeren kalle på mattedommerens oppmerksomhet til noe som ser ut som unormalt eller uregelmessig i løpet av kampen eller av bryternes oppførsel.
- Sidedommeren må dessuten signere Dommerskjema når dette blir overlevert til ham, og skal på slutten av kampen på Dommerskjema tydelig stryke ut navnet på taperen og skrive navnet og landet på vinneren.



- g. Avgjørelser av mattedommeren og sidedommeren er gyldige og utførbare, om de er enige, uten innblanding av mattepresidenten - bortsett fra seier ved tekniske overlegenhet, i dette tilfellet så er det påkrevet at mattepresidenter gir sin mening i tilfelle av konsultasjon eller challenge.
- h. Sidedommerens Dommerskjema må nøyaktig angi tidspunktet for når en kamp ender i fall, seier ved teknisk overlegenhet, bryteren trekker seg etc.
- i. For å gjøre det lettere for sidedommeren å overvåke kamp, spesielt i vanskelige situasjoner, har han godkjenning til å endre posisjon, men bare langs kanten av matten som han har kontroll.
- j. Han må også indikere ved å understreke, den siste handlingen utført som kan avgjøre vinneren av kampen.
- k. Advarsler for matteflukt, ulovlige grep, eller brutalitet vil bli skrevet som en "O" i rubrikken til gjeldende bryter.

Artikkel 21 - Mattepresidenten

- a) Mattepresidentens funksjon er svært viktig, og han skal påta seg alle de oppgaver som er fastsatt i bryterreglene.
- b) Han skal koordinere arbeidet til mattedommeren og sidedommeren.
- c) Han er forpliktet til å følge forløpet av kampen svært nøye, uten å tillate seg selv å bli forstyrret på noen måte, og å vurdere atferd og aksjoner av de andre dommerne i henhold til reglene.
- d) Ved uenighet mellom mattedommeren og sidedommeren, er hans oppgave å avgjøre spørsmålet for dermed å bestemme resultatet, antall poeng og fall.
- e) Ikke i noe tilfelle kan mattepresident være den første til å gi en mening. Han må vente på meningen til mattedommeren og sidedommeren. Han har ikke rett til å påvirke avgjørelsen.
- f) Mattepresidents godkjenning må alltid bli søkt før en kan dømme fall.
- g) Mattepresidenten kan bestemme seg for å avbryte kampen i tilfelle en alvorlig feil blir gjort av mattedommeren.
- h) Han kan også avbryte kampen om en alvorlig feil er gjort av dommeren og / eller sidedommer. I så fall må han be om en konsultasjon. Dersom mattepresidenten ikke får flertall under konsultasjonen, må han støtte enten mattedommeren eller sidedommeren. Denne konsultasjonen endrer ikke bryternes rett til challenge.
- i) Under en kamp, når treneren mener at en åpenbar dommerfeil har blitt gjort mot hans bryter og krever en challenge, må Mattepresidenten avvente at aksjoner avsluttes og så stoppe kampen. Appelljuryen skal så gjennomgå videobevis. Hvis appelljuryen mener at dommersettet hadde rett, må mattepresidenten sørge for at ingen flere challenge kan bli godkjent fra den aktuelle bryteren for resten av kampen.

Etter gjennomgang av videobevis, er det appelljuryen som utelukkende treffer sin beslutning. Hvis appelljuryen er enstemmig enig, er vedtaket endelig og kan ikke påklages. Hvis det er uenighet blant appelljuryen, kan videoen ses en siste gang.



Artikkel 22 - Appelljury

Under de store konkurranser (OL, Continental Games, Andre konkurranser, VM og Cup, kontinentale mesterskap og GGP) vil United World Wrestling sette veiledere som medlemmer av appelljuryen. Dersom antall veiledere ikke er tilstrekkelig for konkurransen, vil sjefen for dommerkomiteen, instruktøren eller en nøytral dommer utpekt av United World Wrestling bli valgt ut blant de beste deltakende dommerne for å ha 2 medlemmer per matte.

Den består av to (2) personer utvalgt blant de mest kunnskapsrike dommerne i forhold til de ulike kamper og bryternes nasjonalitet. Appelljuryens medlemmer kan ikke samme nasjonalitet som deler av dommersettet eller bryterne.

Et av appelljuryens medlemmer vil bli utnevnt som koordinator og vil ha ansvar for å annonsere appelljuryens avgjørelser på vegne av dem. Det er en appelljury per matte.

For andre konkurranser (turneringer, Grand Prix ...), vil appelljuryen bli valgt av instruktøren eller en nøytral dommer utpekt av United World Wrestling blant de beste dommere som deltar i arrangementet.

Appelljuryen er ansvarlig for å kontrollere at alle regler i en brytekamp har vært anvendt av dommersettet før vinneren av kampen kan bli erklært av mattepresidenten.

Hvis appelljuryen merker at en alvorlig administrative, tid eller poengfeil har blitt gjort, må koordinatoren varsle mattepresidenten og be om at feilen rettes opp. Hvis appelljuryen merker at mattepresidenten ikke stopper kampen ved forespørsel om challenge, må koordinatoren be ham om å gjøre dette umiddelbart etter at eventuelle aksjoner er fullført.

Under video vurdering, vil appelljury treffe sin beslutning uten å rådføre seg med dommersettet. Hvis appelljuryen er enstemmig så er beslutningen vurdert som endelig og ugjenkallelig. Ingen videre challenge vil være mulig.

Beslutninger tatt av appelljuryen etter hver challenge må være tydelig skrevet på ett forhånds laget challenge skjema og sende tilbake til United World Wrestlings sitt hovedkvarter.

Avgjørelsen til appelljuryen er endelig. Ingen challenge vil bli godkjent i tilfeller av passivitet og fall som er bekreftet av mattepresidenten. Ett dommersett som gjør en alvorlig feil bør sanksjoneres (*artikkel 23*).

Hvis appelljuryen bemerker en alvorlig feil av dommersettet, har de lov til å be om en konsultasjon. I dette tilfellet vil koordinatoren for den aktuelle appelljuryen spørre mattepresidenten om å stoppe kampen for å diskutere om den omstridte handling. Etter konsultasjonen vil den enstemmige avgjørelsen fra appelljuryen være gjeldende.

Et komplett sett med røde, blå og hvite spaker må gjøres tilgjengelig for hver appelljury slik at de kan vise sin beslutning for publikum.

Ingen videre anke kan sendes til UWW Bureau, CAS, eller noen annen domstol når en beslutning er fattet av dommersettet (godkjent av mattepresidenten) eller av appelljuryen.

UWW byrået kan eliminere et medlem av dommersettet eller appelljuryen når som helst hvis det anser det som en alvorlig feil ved anvendelsen av reglene eller i avgjørelsen av en challenge.

Supervisors som deltar i appelljuryen vil måtte vurdere dommersettets arbeid og sende inn sine skriftlige evalueringer til UWW.

Under ingen omstendigheter skal noen - inkludert UWW byråmedlemmer, UWW delegater, trenere, brytere eller lagledere - forsøke å forstyrre eller påvirke appelljuryen. Eventuelle personer som bryter denne regelen skal bli utvist fra konkurranseområdet for turneringens varighet.



Artikkel 23 - Straff mot dommersettet

UWW byrået, som utgjør den øverste jury, skal samlet ha rett til å ta følgende disiplinære tiltak mot medlemmet (ene) av dommersettet som har gjort feil, etter rapport fra konkurransens delegater:

- Gi den aktuelle dommeren (e) en advarsel
- Suspensjon fra konkurranse for en eller flere sesjoner
- Trekke dommeren (e) fra konkurransen
- Degrader dommeren (e) til en lavere kategori
- Beordre en midlertidig suspensjon
- Beordre en endelig avskjed

KAPITTEL 5 - KAMPEN

Artikkel 24 - Lengden på en kamp

For gutter/jenter-12/15 («studenter») og ungdom: to perioder på 2 minutter med en 30 sekunders pause.

For juniorer og seniorer: to perioder på 3 minutter med 30 sekunders pause.

For alle konkurranser skal tiden som vises på tavlene telle fra 0 til 6 minutter (fra 0 til 4 minutter for studenter og ungdom).

Vinneren blir funnet ved å legge sammen poengene fra begge perioder på slutten av den ordinær tid. Tydelig teknisk overlegenhet av 8 poeng for Gresk-romersk bryting og 10 poeng for Fristils bryting og Kvinne bryting fører automatisk til seier og avslutter kampen.

Ett fall stopper automatisk kampen uansett periode.

Fristil og Kvinne bryting: Varigheten av en periode er 3 minutter. Dersom det etter 2 minutter i den første perioden, ikke er scoret poeng, så må mattedommeren obligatorisk utpeke den passive bryter.

Gresk-romersk bryting: Varigheten av en periode er 3 minutter. I tilfelle hvor en kamp ender med 0-0, går seieren til den bryter som ble ansett som den mest aktive sist. (Merk: det skal pga obligatorisk tildeling av passivitet med poeng ikke være mulig å nå full tid med stillingen 0-0)

Artikkel 25 - Utrop til matten

Utøverne blir kalt i en høy og klar stemme til å presentere seg på matten. En utøver kan ikke kalles for å konkurrere i en ny kamp før han har hatt en hvileperiode på tjue (20) minutter fra etter endt tid fra hans foregående kamp.

En utsettelse gis til enhver bryter som ikke svarer på den første forespørselen på følgende måte: Konkurrentene må kalles tre ganger med 30 sekunders mellomrom. Dersom bryter ikke kommer til matten etter den tredje utropelsen, vil han bli diskvalifisert, og vil ikke bli plassert.

Disse annonseringene gjøres både på fransk og på engelsk. Hans motstander vil vinne kampen.



Artikkel 26 - Presentasjon av bryterne

Følgende seremonien finner sted for hver vektklasse i finalen for første og andreplass: Finalistene presenteres og annonsøren beskriver deres prestasjoner når de kommer på matten.

Artikkel 27 - Start

Før kampen begynner, svarer hver motstander når hans navn nevnes, og tar sin plass på hjørnet av matten tildelt ham. Hjørnet har den samme fargen som den fargen på brytedrakten han skal bære.

Mattedommeren, som står i den sentrale sirkelen i midten av matten, kaller de to bryterne til hans side. Han hilser på dem og kontrollerer deres brytedrakt, sjekker at de ikke er dekket med fett eller klebrige stoff, verifiserer at de ikke svetter, bekrefter at hendene er bare, og at de har et lommetørkle.

Brytere møter hverandre, håndhilser, og når dommeren blåser i fløyta, starter de kampen.

Artikkel 28 - Stopp av kampen

- a) Hvis en utøver finner seg tvunget til å avbryte perioden på grunn av en skade eller på grunn av noen annen akseptabel hendelse utenfor hans kontroll, kan dommeren stoppe kampen. Under et slikt avbrudd, må bryteren (e) stå i sitt hjørne. De kan dekke sine skuldre med et håndkle eller med sin treningsdress og motta råd fra treneren.
- b) Dersom en kamp ikke kan gjenopptas av medisinske årsaker, er avgjørelsen tatt av konkurransen ansvarlige lege, som informerer både trener for den bryter involvert og mattepresident; sistnevnte beordrer da at kampen stoppes. Legen som be stemmer seg for å stoppe en kamp kan ikke være av samme nasjonalitet enn den ene eller den andre bryter. Avgjørelsen, tatt av konkurransens lege, kan ikke reverseres.
- c) Under ingen omstendigheter kan en deltager ta initiativ til å avbryte aksjonen selv, ved å bestemme seg for å kjempe i stående eller "parterre", eller ved å trekke motstanderen tilbake fra kanten av matten til sentrum.
- d) Hvis en aksjon må stoppes på grunn av at en bryter bevisst skader sin motstander, vil den bryter som gjør feil bli diskvalifisert.
- e) Hvis en bryter avbryter kampen uten blod eller synlig skade, som avgjøres av dommersettet, vil 1 poeng gis til motstanderen.

Artikkel 29 - Kampslutt

Kampen avsluttes enten når et fall, en diskvalifikasjon på grunn av skade på en av motstanderne, eller på slutten av ordinær tid.

Kampen avsluttes for tekniske overlegenhet (8 poeng forskjell i gresk romersk bryting og 10 poeng forskjell i Fristil bryting).

Når en bryter scorer 8 poeng mer enn motstanderen i Gresk-romersk bryting og 10 poeng mer i fristil og kvinnebryting, vinner han kampen med overlegenhet. Dommeren må vente til en eventuelt aksjon er avsluttet: angrep, motangrep eller nedrivning hvor den ene bryter er i en posisjon som kan føre til et fall.

Hvis mattedommeren ikke har hørt gongen, må mattepresidenten gripe inn og stoppe kampen ved å kaste en myk gjenstand på matten, for å tiltrekke seg mattedommerens oppmerksomhet. Enhver påbegynt aksjon er ikke godkjent om gongen lyder og ingen aksjon utført mellom lydene av gong og mattedommerens fløytesignal er gyldig.



Når kampen er over, står mattedommeren i midten av matten vendt mot mattepresidentens bord. Bryterne håndhilser, står på hver sin side av mattedommeren og avvente avgjørelsen. Det er forbudt å senke skulderstroppene på deres brytedrakter før de forlater konkurransehallen. Umiddelbart etter at avgjørelsen er annonsert, håndhilser bryterne på mattedommeren.

Hver bryter må deretter håndhils med motstanderens trener. Hvis de ovennevnte bestemmelser ikke overholdes, vil den bryter som bryter dette bli straffet i henhold til «(UWW) Disciplinary Regulations».

Artikkel 30 - Avbrytelse og fortsettelse av kampen

Når bryting har blitt stoppet i stående eller "parterre" posisjon, vil det opptas stående. Bryting må avbrytes og gjenopptas ved midten av matten i stående dersom:

- En fot helt fullstendig berører beskyttelsessonen og ingen aksjon blir utført.
- De brytere som i et grep går inn i passivitetssonen med tre eller fire føtter uten å utføre en aksjon og blir der.
- Hvis den underliggende bryters hode fullstendig berører sikkerhetssonen.

Ved alle ulovlige handlinger som grepsflukt, matteflukt, og feil begått av den *forsvarende* bryter eller skader i "parterre" bryting, skal kampen fortsette i "parterre" posisjon.

Ved alle ulovlige handlinger som grepsflukt, matteflukt, feil eller skader i stående, skal kampen fortsette i stående posisjon.

For å spare angripe bryter, hvis han/hun løfter hans/hennes motstander fra bakken under "parterre" bryting og angrepet bryter hindrer angrep gjennom en ulovlig handling, vil dommeren straffe bryteren som feiler med advarsel og 2 poeng i GR uansett om angripende bryter har lyktes eller ikke med sitt grep, og 1 eller 2 poeng i fristil om å angripende bryter har lyktes eller ikke med sitt grep og kampen vil fortsette i «parterre». Dersom den angripende bryter lykkes med sitt grep, vil han også få sine fortjente poeng.

Hvis den angrepne bryter gjør en ulovlig handling i "parterre", vil han få *en advarsel* og 2 poeng til hans motstander i GR, og 1 eller 2 poeng i FS, uansett om den angripende bryter har lyktes eller ikke i hans aksjon. Kampen fortsetter i "parterre" posisjon, uten å vurdere om aksjonen lykkes eller ikke.

Når en challenge er ønsket av en trener, avbryter mattepresidenten kampen når aksjonen er tilbake til nøytral. Så spør mattedommeren vedkommende bryter om han aksepterer challenge eller ikke før en ser videoen.

Artikkel 31 - Seiersvarianter

A kamp kan vinnes:

- Ved "fall"
- Ved skade, overgivelse, uteblivelse, diskvalifisering av motstanderen
- Ved teknisk overlegenhet
- Ved poeng (vinne med 1 poengs overvekt etter de to perioder)

Ved poenglikhet vil vinneren bli erklært etter å, i rekkefølge, ha vurdert:

- Den høyeste verdien av grep
- Færrest advarsler
- Det siste tekniske poeng scoret



Eksempel:

| Rød | Blå | Kommentar | Resultat |
|------------------|------------------|--|------------|
| 1 1 1 | 1 1 <u>1</u> | Siste tekniske poeng scoret av blå bryter | Blå vinner |
| 1 2 | 1 1 <u>1</u> | Siste tekniske poeng scoret av blå, men rød har en 2-poenger | Rød vinner |
| 0 0 1 1 <u>1</u> | 1 1 1 0 | Siste tekniske poeng scoret av rød bryter, men han har to advarsler og blå har bare en | Blå vinner |
| 1 1 1 | 1 <u>2</u> 0 | Den blå bryter har et 2-poengs grep som er den med høyest verdi | Blå vinner |
| 1 1 1 <u>0</u> | 1 2 0 | Den røde bryteren har det siste poenget, men blå bryter har en 2-poengs aksjon. Hver bryter har en advarsel. | Blå vinner |
| 1 1 1 0 0 | 0 0 1 1 <u>1</u> | Hver bryter har to advarsler. Blå fikk det siste poenget. | Blå vinner |

En bryter som får sin 3de advarsel i løpet av en kamp er diskvalifisert. Den 3de advarselen må bli gitt av enstemmig fra hele dommersettet. En challenge bør bli akseptert i alle situasjoner der advarsler blir gitt.

Artikkel 32 - Treneren

Treneren kan forbli ved foten av plattformen eller minst to meter fra kanten av matten under kampen. Foruten om den bistand han er autorisert til å gi til en lege som gir legehjelp til sin bryter, er det strengt forbudt for treneren å påvirke beslutninger eller å fornærme mattedommeren eller sidedommeren. Han kan bare snakke til sin bryter. Treneren har rett til å gi vann til hans bryter bare i pausen. Det er forbudt for bryteren å spytte ut vannet. Ingen andre stoffer kan gis under pausen eller under kampen.

Det er trenerens plikt å tørke hans bryter i pausen. På slutten av pausen, *skal bryteren ikke lengre være svett*.

Dersom disse restriksjoner ikke blir etterfulgt, er mattedommeren pålagt å spørre mattepresidenten om å gi treneren det gule kortet (advarsel); om treneren fortsetter vil mattepresidenten gi ham det røde kortet (utvisning). Mattepresident kan også gi gult eller rødt kort på eget initiativ.

Så snart det røde kortet er gitt, skal de mattepresidenten rapportere til konkurransens leder og treneren vil bli utvist fra konkurransen og kan ikke lenger fortsette sine plikter. Disse fakta må også bli rapportert på Dommerskjemaet for vedkommende kamp. Imidlertid skal den involverte bryterens lag ha rett til å få tjenestene av en annen trener. Nasjonens forbund av for den utviste treneren vil bli straffet i henhold til «(UWW) Disciplinary and Financial Regulations».



Artikkel 33 - Challenge

Challenge er handlingen der treneren tillates, på vegne av sin bryter, å stoppe kampen for å be appelljuryen og dommersettet se videobeviset i tilfeller av uenighet med avgjørelsen. Denne muligheten eksisterer bare under konkurranser der video kontroll er formelt etablert av UWW og organisasjonskomiteen.

Treneren må be om challenge ved å kaste en myk gjenstand på matten, umiddelbart etter at dommersettet har tildelt eller unnlatt å tildele poeng til den omstridte situasjonen. Hvis bryteren er uenig med trenerens beslutning, returneres den myke gjenstanden og kampen fortsetter.

Arrangørene har også plikt til å bruke UWW konkurranse styringssystem og å projisere video på storskjerm (1 per matte minimum) som må være synlig fra hele arena. Denne skjermen kan enten være en plasmaskjerm eller en hvit duk og projektor.

I tilfelle et stort teknisk problem som ikke ville tillate gjennomgang av den omstridte handlingen, vil dommersettets opprinnelige beslutning håndheves og den myke gjenstand kastet av treneren blir gitt tilbake.

Spesifikke punkter

Hver bryter har rett til en (1) challenge per kamp. Dersom det etter gjennomgang av challenge av appelljuryen endres til fordel av den bryter som ba om challenge, så kan challenge brukes igjen under kampen av vedkommende bryter.

Hvis appelljuryen bekrefter vedtaket fra dommersettet, taper bryteren challenge og motstanderen får ett (1) teknisk poeng.

Mattepresidenten skal kreve kampen stoppet for gjennomgang av challenge så snart situasjonen på matten blir nøytral.

I tilfelle tvist mellom dommersettet og trener, har dommersettet lov til å nekte en challenge bare etter godkjenning av appelljuryen. Mattepresidenten og/eller mattedommeren kan ikke alene avslå en challenge.

Ingen challenge kan bli etterspurt for straff gitt som følge av passiv bryting eller i tilfelle fall, underforstått at fallet må bekreftes av mattepresidenten i tillegg til enten mattedommeren eller sidedommeren (challenge kan etterspørres for ulovlig angrep eller kontraangrep, aksjoner mellom de siste gjenværende sekunder og tiden ute, før fallet kan godkjennes). Dersom det er mindre enn 30 sekunder igjen i en fristilkkamp og dommersettet enstemmig finner at en av brytere er passive, kan de tildele 1 poeng for greps flukt. Skulle dette punktet avgjøre vinneren av kampen, kan den andre bryteren be om challenge.

Ingen challenge kan bli etterspurt etter slutten av periodens ordinære tid, bortsett fra når poengene er lagt til resultatavlen etter dommersettens fløyte eller at handlingen skjedde like før tiden var over. Treneren har 5 sekunder fra det tidspunkt poengsummen er lagt ut på den offisielle resultatavle for å be om en challenge.

En trener som ber om challenge må gjøre det fra sin stol, uten å trække på matten eller nærmer seg sidedommerens eller mattepresidentens bord.

Etter å ha sett på aksjonen, vil appelljuryen gi sin avgjørelse først. Appelljuryen griper inn og treffer sin avgjørelse i alle tilfeller. En enstemmig beslutning av appelljuryen vil være endelig og kan ikke diskuteres. Hvis medlemmene av appelljuryen er uenige, vil en andre vurdering av handlingen bli forespurt. Flertallet blant appelljuryen og dommersettet vil da seire.

Det er ikke mulig å be om en "kontra challenge " når et endelig vedtak er fattet av appelljuryen.

Som nevnt i Artikkel om appelljuryen, har de lov til å be om en konsultasjon (se artikkel 22)



Artikkel 34 - Rangering av lag under individuelle konkurranser

Lagets rangering blir bestemt av de første 10 bryterne som blir klassifisert i konkurransen.

| Rangering i vekten | Poeng | Rangering i vekten | Poeng |
|--------------------|-------|--------------------|-------|
| 1ste | 10 | 7de | 4 |
| 2dre | 9 | 8de | 3 |
| 3de - 3de | 8 | 9de | 2 |
| 5te - 5te | 6 | 10de | 1 |

Anvendelsen av den ovenfor nevnte tabell forblir uforanderlig uansett antall brytere i hver kategori.*

** Dersom en utøver blir diskvalifisert og den endelige rangeringen har kun en bryter på 5. plass, vil han få 6 poeng og utøveren rangert på 6. plass vil motta 5 poeng.*

I tilfelle en vektklasse bruker det nordiske systemet blir team rangeringen fastsatt etter denne tabellen:

| Rangering i vekten | Poeng |
|--------------------|-------|
| 1ste | 10 |
| 2dre | 9 |
| 3de | 8 |
| 4de | 7 |
| 5te | 6 |

Om flere lag har like mange poeng, vil langene bli rangert etter følgende kriterier:

1. Flest første plasser
2. Flest andre plasser
3. Flest tredje plasser
4. etc.

Artikkel 35 - Rangerings system under lagkonkurranser

I prinsippet gjennomføres en lagkonkurranse i henhold til UWW offisielle vektklasser som er 8 kategorier. Hvert lag kan endre bryter for hver økt, så lenge de ble veid inn.

Hvis en hjemme-borte kamp finner sted på en dag, må en vinner erklæres på slutten av hjemme kampen, og en på slutten av borte kampen. Seieren som oppnås av en bryter i en kamp gir 1 poeng til sitt lag, uten hensyn til hvordan seieren er oppnådd.

Hvis en konkurranse har kun to lag

Hvis det er en en-dagers hjemme-borte kamp mellom to lag (duell møte), og hvert lag vinner en kamp, er det to rangerings muligheter som skal bli bestemt før begynnelsen av neste kamp.

- a) Å ha en tredje kamp for å avgjøre det vinnende laget.
- b) Bestemme det vinnende laget ved å vurdere følgende kriterier:
 - Fleste seire ved å legge sammen poengene fra de 2 kampene
 - Totale antall klassifiseringspoeng etter 2 kamper (hjemme-bortekamper)
 - Flest seire på fall, ikke møtt, oppgivelse eller diskvalifikasjon.
 - Flest seire på teknisk overlegenhet
 - Flest oppnådde poeng i hele konkurransen
 - Færrest tekniske poeng avgitt i hele konkurransen
 - Utfallet av den siste kampen i konkurransen



Hvis en konkurranse har mer enn to lag

Det samme systemet vil gjelde for å avgjøre vinneren av kampen. Vinnerlaget får 1 poeng og det tapende 0 poeng.

Hvis to lag har like mange klassifiserings poeng ved slutten av konkurransen, vil vinneren bli fastsatt på grunnlag av resultatet i kampene.

Hvis tre eller flere lag har like mange seire

Følgende prinsipp vil gjelde til å rangere det verste laget (ene) om resultatene av kampene mellom sammenlignet lag:

- Færrest klassifisering poeng
- Færrest seire ved fall, ikke møtt, oppgivelse eller diskvalifikasjon
- Færrest kamp seire med teknisk overlegenhet
- Færrest tekniske poeng oppnådd i hele konkurransen
- Flest tekniske poeng avgitt i hele konkurransen

De to gjenværende lagene vil bli rangert i henhold til resultatet av deres innbyrdes kamp.

I tilfelle likhet i antall kamper (samme antall seier som f.eks 4-4) mellom to lag i en lagkonkurranse, vil vinneren bli bestemt av suksessivt gjennom følgende kriterier:

- Totalt antall klassifiseringspoeng
- Flest seire på fall, ikke møtt, oppgivelse eller diskvalifikasjon.
- Flest seire på teknisk overlegenhet
- Flest oppnådde poeng i løpet av kampen
- Færrest tekniske poeng avgitt i løpet av kampen
- Utfallet av den siste kampen

KAPITTEL 6 - POENG FOR AKSJONER OG GREP

Artikkel 36 - Evaluering av viktigheten av aksjoner og grep

For å oppmuntre til risikotaking i kamper, når en bryter prøver uten hell å utføre et grep og finner seg under i en "parterre" posisjon uten en aksjon av sin motstander, vil bryteren over ikke bli tildelt et poeng og begge brytere vil bringes tilbake i stående umiddelbart. Men hvis, under aksjonen, den forsvarende bryter utfører en kontrung, og er i stand til å bringe sin motstander i bakken, han vil bli tildelt poeng (er) som svarer til aksjonen.

Hvis den angripende bryter utfører en aksjon mens han står i bro, holder denne stillingen i en viss tid, og deretter fullfører sin handling ved å plassere sin motstander også i bro, vil han ikke bli straffet. Bare den angripende bryter vil bli tildelt poeng, siden han vil ha fullført aksjonen i et grep som er involvert risiko. Men dersom den offensive bryteren ble blokkert mens han er står i bro eller som en kontra-aksjon av hans motstander, er det klart at poeng vil bli tildelt den sistnevnte bryter.

Det samme grepet utført i stående posisjon, har alltid høyere verdi som dersom det er utført fra parterre posisjon. Verdien av et grep blir alltid bestemt av posisjonen til forsvarene bryter. Hvis forsvarende bryter har minst et kne i matten, vil hans stilling antas å være en "parterre" bryting stilling. Posisjonen til angripende bryter er ikke relevant ved vurderingen av grep.



Videre kan den bryter som ble tatt grep på kun få poeng dersom han ved sin egen aksjon har:

- a) brakt den offensive bryter til bakken
- b) utføres handlingen kontinuerlig
- c) lykkes i å kontrollere den offensive bryter ved å blokkere ham i *fallsituasjon*, det vil si *med en markant stopp*
- d) dommeren må vente til slutten av hver situasjon før det tildeles poeng til bryterne
- e) I tilfeller der bryternes aksjoner fører dem til å endre fra en posisjon til en annen, blir poengene for alle aksjoner tildelt i henhold til deres verdi
- f) momentant fall, "begge bryterens skuldrene berører samtidig og umiddelbart matten", anses ikke som et fall (helt kontrollert av motstanderen) (artikkel 44). Dersom bryter faller direkte fra stående posisjon etter en aksjon fra motstanderen, mottar angriper fire poeng forutsatt at han demonstrerer kontroll og motstanderen skal ikke deles ut av 1 poeng for øyeblikkelig fall
- g) å rulle fra en skulder til den annen ved hjelp av albuer i bro, og vise-versa, er ansett å være kun en handling
- h) et grep må ikke betraktes å være en ny aksjon før konkurrentene er tilbake til utgangsstillingen
- i) mattedommeren vil indikere poeng, og hvis sidedommeren er enig, vil han heve spaken som bærer rett farge og verdi (1, 2, 4 (eller 5 poeng i GR). I tilfelle av uenighet mellom mattedommeren og sidedommeren, må mattepresidenten lage en avgjørelse i favør av den ene eller den andre av brytere, han har ikke lov til å gi en annen mening, bortsett fra hvis han kaller for en konsultasjon og får flertall.
- j) ved et fall som skjer i slutten av ordinær tid, er det bare lyden av gong (og ikke mattedommerens fløyte) som er gyldig
- k) ved slutten av en periode, er grep gyldig dersom det ble fullført før gong hørtes. Ikke i noe tilfelle kan et grep gjøres ferdig etter lyden av gongen

Artikkel 37 - Fallsituasjon

En bryter skal anses i fallsituasjon når linjen av ryggen hans (eller linje med skuldrene) vertikalt eller parallelt med matten, danner en vinkel på mindre enn 90 grader til matten og når han står i mot med øvre del av kroppen sin for å unngå en "fall". (Se definisjon av "fall"). Fallsituasjon oppstår når:

- Den forsvarende bryter går i bro for å unngå å bli lagt på fall
- Den forsvarende bryter, med ryggen mot matten, støtter seg på en eller begge albue for å slippe at skuldrene blir tvunget ned på matten
- Den bryter som har en skulder i kontakt med matten, og på samme tid overstiger 90 graders vertikal linje med den andre skulderen (spiss vinkel).
- En bryter befinner seg i «øyeblikkelig fallsituasjon», det vil si når han er på begge skuldre for mindre enn ett sekund.
- Den bryter som ruller på sine egne skuldre.

Fallsituasjon opphører når bryteren overstiger 90-graders vertikal linje med brystet og magen mot matten. Dersom vinkelen mellom matten og konkurrentens rygg kun danner en 90-graders vinkel, kan dette ennå ikke anses som en fallsituasjon (nøytralpunkt).

Artikkel 38 - Registrering av poeng

Sidedommeren markerer poengene oppnådd for utførte aksjoner av bryterne på Dommerskjema, etter hvert som hver aksjon utføres i løpet av kampen.

En aksjon som fører til ett fall skal i Dommerskjemaet merkes med en sirkel.

Advarselen for matteflukt, greps flukt, start nekt, forbudte grep og brutalitet skal merkes med en (0). Etter hver advarsel (0) vil motstanderen automatisk motta to poeng i GR bryting og ett eller to tekniske poeng i



FS bryting, avhengig av hvor alvorlig overtredelsen er, unntaket er i Gresk-romersk bryting der ingen poeng gis til motstanderen når en bryter blir advart for andre gang for passivitet.

I tilfelle av poenglikhet, skal det siste tekniske poenget understrekes.

Artikkel 39 - Kast med stor amplitude

Enhver aksjon eller grep av en bryter i stående stilling som forårsaker at motstanderen mister all kontakt med bakken, kontrollerer ham, med en stor kurve i luften, og bringer ham i bakken i en direkte og umiddelbar fareposisjon skal anses som ett kast med "stor amplitude".

I "parterre" posisjon, ethvert komplett løft fra matten utførte av den angripende bryter, uansett om den forsvarende bryter lander i nøytral posisjon (4 poeng i Gresk-romersk, 2 poeng i Fristil) eller i fallsituasjon (5 poeng i Gresk-romersk og 4 poeng i Fristil), er også ansett som en kast med stor amplitude.

Artikkel 40 - Verdier gitt for aksjoner og grep

1 poeng

- Til den bryter som utfører et korrekt grep fra stående eller i "parterre" posisjon med tre kontaktpunkter, men som ikke sikrer kontroll ved å komme bak i FS bryting.
- Til den bryter som er forhindret fra å fullføre et grep, fordi motstanderen opprettholder ett uregelmessig grep, men som til slutt lykkes i å fullføre grepet i FS.
- Til den angripende bryter når motstanderen flykter fra grepet, matten, nekter å starte, begår ulovlige handlinger eller handlinger av brutalitet i FS.
- Til den bryter der motstanderen går i beskyttelsessonen med en hel fot (i stående stilling) uten å utføre et grep.

Avklaring om å trå ut i stående bryting for begge stilarter:

Når den angripende bryter er den første som trår i beskyttelsessonen, kan følgende skje:

- Hvis bryteren fullfører grepet som kontinuerlig handling, skal han bli tildelt de nødvendige poeng - 1, 2, 4 eller 5 poeng.
- Hvis bryteren ikke er i stand til å fullføre grepet, etter at aksjonen er ferdig skal dommeren tildele motstanderen 1 poeng.
- Dersom bryter løfter og kontrollerer sin motstander, og han er ikke i stand til å fullføre tak i en kontinuerlig handling, skal dommeren stoppe kampen, men ikke pris motstanderen 1 poeng.

NB: Når en bryter bevisst dytter motstanderen ut i beskyttelsessonen uten en meningsfull aksjon, skal han skal ikke lenger bli tildelt 1 poeng. Hvis han gjør det andre gang han vil bli straffet med advarsel (O) og 2 poeng til motstanderen i GR, 1 poeng i FS.

- Alle stopper i kampen for skade uten blødninger eller synlig skade blir straffet med 1 poeng til motstanderen.
- Til den bryter, når motstanderen har bedt om en challenge, hvis opprinnelige beslutningen er bekreftet.
- Til motstanderen av en bryter som er utpekt som passiv, som ikke klarer å score poeng i løpet av en 30-sekunders aktivitetsperiode i Fristil.
- Til den bryter der motstanderen, enten øverst eller nederst bryter, nekter korrekt "parterre" startposisjon etter en første vennlig advarsel i FS.
- Å komme bakpå sin motstander (kontring der underliggende bryter i parterre som kommer bak sin motstander)



2 poeng

- Til den bryter som nedriver og deretter kontrollerer sin motstander ved å komme bak (tre kontaktpunkter: to armer og ett kne eller to knær og en arm eller hode).
- Til den bryter som utfører et riktig grep mens han står på matten eller i "parterre" posisjon med tre kontaktpunkter, men som ikke sikrer kontroll ved å komme bak i GR bryting.
- Til den bryter som utfører et grep som plasserer sin motstander med en vinkel på mindre enn 90 grader, også når motstanderen har en eller to utstrakte armer.
- Til den bryter som er forhindret fra å fullføre et grep fordi motstanderen utfører en ulovlighet, men som til slutt lykkes i å fullføre grepet i GR
- Til den angripende bryter når motstanderen flykter fra ett grep, matteflukt, nekter å starte, begår ulovlige handlinger eller handlinger av brutalitet i GR
- Til den bryter der motstanderen, enten øverst eller nederst, nekter korrekt "parterre" startposisjon etter en første vennlig tilsigelse i GR
- Til den angripende bryter når motstanderen ruller på sine skuldre.
- Til den angripende bryter når motstanderen flykter fra matten i fallsituasjon (*vil være gjeldende i FS*)
- Til den angripende bryter når motstanderen begår en ulovlighet som hindrer gjennomføring av et grep eller ett fall.
- Til den bryter som blokkerer sin motstander i utførelsen av et grep fra stående stilling til fallsituasjon.
- Til den bryter som utfører et grep med stor amplitude og sikrer kontroll, men som ikke får motstanderen i en direkte og umiddelbar fallsituasjon i fristil.

4 poeng

- Til den Gresk-romerske bryter som utfører et grep i stående posisjon og som bringer sin motstander i fallsituasjon i en aksjon med liten amplitude.
- Til Fristils bryteren som i en aksjon bringer sin motstander i fallsituasjon og som har kontroll. Liten amplitude er ikke nødvendig i Fristil.
- For ett hvert grep utført ved å løfte en bryter fra matten, med liten amplitude, selv om en eller begge av motstanders knær er på matten.
- Til den Gresk-romerske bryter som utfører et kast med stor amplitude som ikke plasserer motstanderen i en direkte og umiddelbar fallsituasjon.

NB. Dersom, i å utføre ett grep, den forsvarende bryter beholder kontakten med matten med en av hendene, men havner umiddelbart i en fallsituasjon, vil det angripende bryter motta 4 poeng.

5 poeng (i Gresk-romersk)

- Alle kast med stor amplitude utført i stående posisjon som bringer den forsvarende bryter til en direkte og umiddelbar fallsituasjon.
- Grep utført fra «parterre» posisjon der en helt løfter sin motstander av matten med gjennomføring av et kast med stor amplitude, der motstanderen lander direkte og umiddelbart i fallsituasjon

Artikkel 41 - Avgjørelse og avstemning

Mattedommeren skal angi sin beslutning ved å heve armen og tydelig vise poengene med fingrene. Hvis mattedommeren og sidedommeren er enig, blir beslutningen offentliggjort. Mattepresidenten har ikke rett til å påvirke eller endre en beslutning om mattedommeren og sidedommeren er enige, bortsett fra hvis han kaller sammen for en konsultasjon eller etter en challenge.

Hvis en avstemning tas, må sidedommeren og mattepresidenten indikere avgjørelsen deres ved hjelp av spaker eller en elektrisk poengtavle. Det er 11 spaker i Gresk-romersk og 9 spaker i Fristil. De er malt i forskjellige farger: blå, rød og hvit.



For Gresk-romersk bryting: en hvit, fem røde, hvorav fire er nummerert 1, 2, 4, 5 for å indikere poeng og en av dem er en umerket spak ment for advarsler og for å tiltrekke oppmerksomhet til vedkommende bryter; fem blå spaker, hvorav fire er nummererte som de røde spaker, med én umerket spak. For fristil brukes ikke de to spakene med nummer 5.

De må holdes innenfor rekkevidde av de som skal bruke dem. Under ingen omstendigheter kan dommeren avstå fra å stemme. Han må uttrykke sin beslutning tydelig, uten rom for tvetydighet.

I tilfelle en uenighet, gjør matte Mattepresident vedtaket. Ved denne beslutningen, der han må han velge mellom enten mattedommeren eller sidedommerens mening, forplikter mattepresidenten i alle tilfeller å stemme for den ene eller den andre av de synspunkter som er gitt.

Hvis kampen varer til slutten av den avsatte tiden, vil mattepresidentens Dommerskjema tas i betraktning når utpeke vinneren. Den offentlige poengtavlen må samsvare med mattepresidentens Dommerskjema til enhver tid under kampen. Hvis det er en forskjell på 1 eller flere poeng mellom sidedommerens og mattepresidentens dommerskjema, vil bare score på mattepresidentens dommerskjema gjelde.

Artikkel 42 - Avgjørelsestabell

Når en observerer en bryteaksjon, så skal mattedommeren og sidedommeren tildele poeng, advarsler, angitt nedenfor, som i hvert av tilfellene lagt frem gir følgende resultat:

R: Rød bryter - B: Blå bryter - 0: Null poeng

| Mattedommer | Sidedommer | Mattepresident | Offisielt resultat | Observasjoner |
|-------------|------------|----------------|--------------------|---|
| 1R | 1R | - | 1R | I disse eksemplene er sidedommeren og mattedommeren enige, og mattepresidenten bryter ikke inn unntatt for alvorlige feil. |
| 2B | 2B | - | 2B | |
| 4R | 4R | - | 4R | |
| 5R | 5R | - | 5R | |
| 1R | 0 | 0 | 0 | I disse eksemplene er sidedommeren og mattedommeren ikke enige, og mattepresidenten gir sin mening og flertallet bestemmer. |
| 1B | 1R | 1R | 1R | |
| 2R | 1R | 2R | 2R | |
| 2B | 0 | 2B | 2B | |
| 4R | 2R | 2R | 2R | |
| 2B | 1R | 2B | 2B | |

I tilfeller der det er alvorlige regelbrudd skal mattepresidenten kalle sammen for en konsultasjon.

KAPITTEL 7 - KLASSIFISERINGSPOENG GITT ETTER EN KAMP

Artikkel 43 - Klassifiserings poeng

Klassifiserings poeng tildelt til en bryter skal bestemme hans endelige rangering.



5 poeng til vinneren og 0 for taperen:

- Seier ved fall (med eller uten teknisk poeng for taperen)
- Skade
- Overgivelse
- Ikke møtt
- Diskvalifikasjon

4 poeng til vinneren og 0 for taperen:

- Seier av tekniske overlegenhet (8 poeng forskjell i Gresk-romersk stil og 10 poeng i fristil i løpet av en av de to perioder), der taperen ikke har tekniske poeng

4 poeng til vinneren og ett poeng for taperen:

- Seier av teknisk overlegenhet under en av de to periodene der taperen fikk tekniske poeng.

3 poeng til vinneren og 0 for taperen:

- Når bryter vinner på slutten av de to periodene med 1 til 7 punkter i Gresk-romersk stil og 1 til 9 punkter i fristil der taperen ikke fikk poeng.

3 poeng til vinneren og ett poeng for taperen:

- Når kampen avsluttes med en poeng seier ved slutten av ordinær tid der taperen fikk ett eller flere tekniske poeng.

0 poeng for de røde bryter og 0 poeng for den blå bryter:

- Der begge brytere har blitt diskvalifisert på grunn av regelbrudd.

Artikkel 44 - Fall

Når en bryter holdes av sin motstander med begge sine skuldrer mot matten for en tilstrekkelig tid til å la dommeren til å observere total kontroll av fallet, anses manøveren som et fall. For at et fall på kanten av matten skal bli godkjent, må konkurrentenes skuldre være helt i sikkerhetssonen og hodet må ikke berøre beskyttelsessonen. Et fall i beskyttelsessonen er ikke gyldig.

Hvis bryteren er lagt på begge skuldrene som en konsekvens av et regelbrudd eller en ulovlig aksjon som han er ansvarlig for, vil fallet være gyldig for motstanderen.

Et fall observert av mattedommeren vil være gyldig hvis det bekreftes av mattepresidenten. Hvis mattedommeren ikke indikerer fallet, og hvis fallet er gyldig, kan det bli annonsert etter samtykke fra sidedommeren og mattepresidenten.

Følgelig, for å bli observert og godkjent, må ett fall være tydelig. De to skuldrene for den aktuelle bryter må samtidig berøre matten i løpet av den korte perioden med stans som er angitt i det første avsnitt, selv i tilfelle av smidighetsbelte. I alle tilfeller vil mattedommeren slå i matten først etter at han har fått bekreftelse fra sidedommer eller, i mangel av dette, fra mattepresident. Dommeren vil da blåse i fløyten for å avslutte kampen.

Det vil ikke være mulig å be om noen challenge ved et fall, forstått som at fallet må godkjennes av mattepresidenten etterfulgt sidedommeren eller mattedommerens avgjørelse.

Artikkel 45 - Teknisk overlegenhet

Bortsett fra fall, overgivelse, diskvalifikasjon, må kampen stoppes før slutten av ordinær tid uavhengig av poengsum når:

- Det er 8 poeng forskjell i Gresk-romersk stil og 10 poeng forskjell i fristil mellom bryterne



Kampen kan ikke avbrytes for å erklære vinneren av tekniske overlegenhet før aksjonen er fullført (se Artikkel 29).

Mattepresidenten signaliserer mattedommeren når 8 eller 10 poeng forskjell er oppnådd. Mattedommeren skal erklære vinneren etter samråd med medlemmer av dommersettet.

KAPITTEL 8 - NEGATIV BRYTING

Artikkel 46 - Parterre i løpet av kampen

Hvis en av brytere bringer sin motstander i matten i løpet av kampen, fortsetter bryting i "parterre" posisjon og underliggende bryter kan motvirke motstanderens innsats, reise seg opp eller utføre motangrep etter eget ønske. Hvis en bryter bringer sin motstander i matta, og på grunn av godt forsvar av den angrepne bryter, ikke er i stand til å sette i gang en aksjon så stopper dommeren kampen etter rimelig tid og bryterne gjenopptar kampen i en stående posisjon.

Den angripende bryter har ikke lov til å gjenoppta kampen ved å hoppe på sin motstander. Hvis han gjør det, må dommeren først advare ham; ved gjentatte lovbrudd, gir dommeren ham en advarsel og 1 poeng til motstanderen, og kampen starter på nytt i stående stilling.

Den overliggende bryter har ingen rett til å avbryte kampen og heller ikke til lov til å be om at kampen fortsetter i stående posisjon.

Beordring av "parterre" posisjon

Utgangstillingen for "parterre" posisjon før dommeren blåser i fløyten er som følger: Bryteren som beordres i "parterre" posisjon må ha knær og hender i midtsirkelen. Avstand mellom hendene og knærne skal være minst 20 centimeter. Armene skal strekkes ut, føttene skal ikke krysses, og den hoveddelen av beina skal strekkes ut danne en 90 graders vinkel med matten.

Angripende bryter er plassert bak motstanderen, med hendene på skuldrene hans. Han kan være i stående stilling, eller ha ett eller to knær på matten.

Artikkel 47 - Passivitets sonen (oransje sone)

Passivitetssonen som er farget oransje, er anordnet for det formål å finne den passive bryter; det er også ment å bidra til å eliminere systematisk bryting på kanten av matten og eventuelle avvik fra bryteområdet.

Ethvert grep eller aksjon påbegynt i aktivitetssonen og som slutter innenfor denne sonen er gyldige inkludert fallsituasjon, kontring og fall.

Ethvert grep eller kontring påbegynt i stående stilling i aktivitetssonen (bortsett fra passivitetssonen) er gyldig, uavhengig av hvor den avsluttes (i aktivitetssonen, passivitetssone eller beskyttelsessonen). Men hvis det ender i beskyttelsessonen, stoppes kampen og bryterne returneres tilbake til midten av matten. I stående stilling, vil poengene bli tildelt i henhold til verdien av aksjonen.

Et fall i beskyttelsessonen er ikke gyldig. Kampen må avbrytes og bryterne returneres tilbake i stående posisjon til midten av matten fordi grepet endte utenfor matten.

En aksjon som ikke blir vurdert med poeng i aktivitetssonen, kan heller ikke bli vurdert med poeng i beskyttelsessonen. Kun ett poeng for å gå ut av matten vil bli gitt til en av bryterne.



Som en generell regel for å gå ut av matten uten å utføre et vellykket grep, så vil bryteren som gikk ut først miste 1 poeng (som betyr at hans motstander vil bli belønnet med 1 poeng). Hvis begge brytere gikk ut av matten samtidig, er dommeren nødt til å finne ut hvilken bryter som gikk ut i beskyttelsessonen først og belønne hans motstander med ett poeng.

I tilfelle en bryter utfører et grep uten å lykkes, og befinner seg under i beskyttelsessonen og i nøytral posisjon kontrollert av sin motstander (ikke hans motstander gjør ikke noen for å nå den posisjonen), vil han miste 1 poeng fordi han gikk ut av matten først fra stående posisjon. I tilfelle han lander på ryggen på beskyttelsessonen med kontroll fra hans motstander, vil han miste 2 poeng.

I utførelsen av deres påbegynte grep og aksjoner, og som har begynt på i aktivitetssonen, kan bryterne gå inn i passivitetssonen med tre eller fire føtter og fortsette sine grep og aksjoner i alle retninger, forutsatt at ingenting avbryter utførelsen av deres grep (dytte, blokkere, dra).

En aksjon eller et grep kan ikke påbegynnes i en stående posisjon i passivitetssonen, unntatt under strenge vilkår at bryterne har kun to føtter i sonen. I dette tilfellet vil mattedommeren tolerere situasjonen for en begrenset periode, og venter på aksjonen skal fullføres.

Hvis bryterne avbryter sin aksjon i passivitetssonen og blir der, eller hvis de uten noen aksjon plasserer to, tre eller fire føtter der, så avbryter mattedommeren kampen og bringer brytere tilbake til sentrum og fortsetter kampen i stående posisjon.

I alle tilfeller i stående posisjon, hvis en av angripende bryters føtter er i beskyttelsessonen, som er utenfor passivitetssonen, skal mattedommeren ikke avbryte kampen og avvente på at aksjonen skal fullføres.

Når forsvarende bryters fot er i beskyttelsessonen, men den angripende bryter utfører et grep uten avbrudd, er aksjonen godkjent. Hvis den angripende bryter ikke får utført, avbryter dommeren kampen.

Når den forsvarende bryter plasserer en av hans føtter i passivitetssonen, må mattedommeren varsle "sone" med høy stemme. Etter å ha hørt dette varslet, må brytere forsøke å komme tilbake mot midten av matten uten å avbryte sin aksjon.

Ved bryting i "parterre", enhver aksjon, grep eller kontrung utført fra eller i passivitetssonen er godkjent, selv om det ender i beskyttelsessonen.

Mattedommeren og sidedommeren vil tildele poeng for alle aksjoner påbegynt i "parterre" i passivitetssonen og utført in i beskyttelsessonen. Imidlertid vil kampen bli avbrutt og bryterne returneres tilbake til sentrum i stående posisjon.

Ved bryting i "parterre" posisjon kan angripende bryter fortsette sin aksjon hvis han flytter ut av sonen mens utfører et grep, forutsatt at skuldrene og hodet av motstanderen er innenfor sonen. I dette tilfelle kan til og med fire ben være utenfor matten.

Artikkel 48 - Håndheving av passivitet (Fristil og Gresk-romersk)

Prosedyre for håndheving av passivitet i fristilbryting

Rollene til dommerne, blant andre viktige oppgaver, bør være å evaluere og skille hva som er reelle handlinger kontra simulerte forsøk fra å kaste bort tid.

- a) Når dommersettet er enig i at en bryter blokkerer, låser fingrer, ødelegger for motstander og / eller generelt unngår bryting skal mattedommeren signalisere til bryteren "advarsel blå eller rød". Første lovbrudd: kampen stoppes kort for å gi muntlig tilsnakk; "attention". Andre forseelse: kampen stoppes kort for å utpeke den skyldige bryter og en 30-sekunders obligatorisk aktivitetsperiode begynner. Dommeren på matten skal ikke avbryte kampen midt i en aksjon for å enten starte eller avslutte en aktivitetsperiode. Et lys som tilsvarer den bryter som feilet skal lyse.



Dette varsler brytere, trenere og tilskuere at en "aktivitetsperiode" har begynt. Skulle en av bryterne få poeng i løpet av disse 30 sekunder, blir ingen straffepoeng tildelt, bare de tilsvarende tekniske poeng. Hvis ingen av bryterne scorer, er motstander av den utpekte passive-bryter tildelt et teknisk synspunkt og de passive brytere mottar en advarsel (O).

- b) Hvis det etter 2:00 minutter ut i første periode ingen av bryterne har scoret, må dommerne obligatorisk utpeke en av bryterne som inaktiv (samme fremgangsmåte som beskrevet ovenfor benyttes).
- c) Når det er mindre enn 30 sekunder igjen i en periode, dersom alle tre dommerne er enige at en bryter unndrar seg og/eller blokkere motstanderen, vil hans/hennes motstander kunne tildeles et poeng (dvs. grepsflukt). Denne situasjonen kan bli utfordret til "appelljuryen".
- d) Om en bryter starter sin aksjon noen sekunder før 02:00 når stillingen er 0:0, eller noen sekunder før slutten av aktivitetsperioden, skal mattedommeren ikke avbryte kampen og vil tillate en bryter å fullføre aksjonen. Dersom aksjonen ender med poeng, vil kamp fortsette uten avbrudd. Hvis aksjonen ikke slutter med poeng, vil dommeren stoppe kampen og vil bruke riktig prosedyre.

Prosedyre for håndheving av straff for inaktivitet i Gresk-romersk bryting

- Hvis en bryter blokkerer, holder hodet ned på sin motstanders bryst, låser fingrene, eller generelt å unngår åpen bryting i stående stilling (neker å returnere til en rakere stilling på overkroppen), vil mattedommeren avgjøre denne bryter som å være passiv og passivitets prosedyren (avhengig aldersgrupper) vil være som følger:

FOR SENIORER

- **første brudd (V):** sterk og klar muntlig advarsel til den passive bryter med å stoppe kampen. (Matt leder og dommer vil ta opp dette først muntlig advarsel på scoringslisten med en v-tegn).
- **andre brudd (P):** passivitet advarsel til den passive bryter; aktiv bryter har rett til å velge enten stående eller "parterre" posisjon for å fortsette kampen
- **tredje brudd (P):** passivitet advarsel til den passive bryter og 1 poeng til motstanderen; aktiv bryter har rett til å velge enten stående eller "parterre" posisjon for å fortsette kampen *
- **Ethvert fremtidig brudd (P):** passivitet advarsel til den passive bryter og 1 poeng til motstanderen; aktiv bryter har rett til å velge enten stående eller "parterre" posisjon for å fortsette kampen.

* Merk: Hvis poengsummen er 0:0, må tredje passivitet til en bryter bli gitt ikke senere en 4min30sec.

Avklaring

I det tilfelle en kamp når 4:30 og poengsummen er fortsatt 0:0, vil dommeren stoppe kampen og dommersettet velger en bryter som passiv og de vil gi 1 poeng til hans motstander og be ham velge stilling (enten stående eller par terre posisjon).

Bryteren starter bak sin motstander, stående eller en eller to knær til matten, med hendene hvilende på motstanderens skuldre.

FOR GUTT/PIKE, UNGDOM OG JUNIOR

Beordret parterre for passivitet er tatt bort, og følgende prosedyre vil bli håndhevet:

- Første gang spørsmålet en muntlig tilsnakk til den passive bryter ved hjelp UWW vokabular uten å stoppe kampen. Du trenger ikke å sette en "V" på Dommerskjemaet.



- Andre gang (P) samme bryter er passiv, vil dommeren gi første passivitetsadvarsel, igjen uten å stoppe kampen
- Tredje gang (P) samme bryter er passiv, skal dommeren gi andre passivitetsadvarsel og et teknisk poeng til motstanderen, igjen uten å stoppe kampen.
- Hver andre passivitet vil resultere i et teknisk poeng til motstanderen, alt uten å stoppe kampen.

Avklaring

Dersom stillingen er 0:0, må tredje tilsnakk til en bryter være gitt i løpet av 3 minutter (4 minutter 30 sekunder for juniorer).

I tilfelle kampen når 3 minutter (4 minutter og 30 for Juniors), og poengsummen fortsatt er 0:0, vil dommeren stoppe kampen og dommersettet velger en bryter som den passive og de vil gi 1 poeng til hans/hennes motstander.

Merk: prosedyrene for håndhevelse av passivitet for Fristil og Gresk-romerske disipliner er tydelig annerledes.

KAPITTEL 9 - ULOVLIGHETER OG FORBUDTE GREP

Artikkel 49 - Generelle forbud

Bryterne har ikke lov til å:

- Dra i håret, ører, kjønnsorganer, klype, bite, vri fingre eller tær, etc. og generelt å utføre handlinger eller grep med den hensikt å plage motstanderen eller å tvinge ham til å trekke seg.
- Spark, skaling, kvelning, dytt, grep som kan true motstanderens liv eller forårsake brudd eller dislokasjon av lemmer, trå på føttene til motstanderen eller berøre ansiktet mellom øyenbrynene og linjen av munnen.
- Sette albuen eller kneet inn i motstanderens brystkasse eller mage, utføre enhver vridning som sannsynligvis vil føre til lidelse, eller holde motstanderen i hans singlet.
- Klamre seg til eller ta tak i matten.
- Snakke under kampen.
- Gripe fatt i sålen til motstanderens fot (bare å gripe den øvre delen av foten eller hælen er tillatt).
- Bestemme kampresultatet mellom seg.

Artikkel 50 - Grepsflukt

Gripsflukt oppstår når den forsvarende bryter åpenlyst nekter kontakt for å hindre motstanderen fra å utføre eller initiere grep. Slike situasjoner oppstår i både stående og "parterre" posisjoner. De kan forekomme i det sentrale området eller bryting fra det sentrale området til bryting passivitets sonen. Grepsflukt skal straffes på samme måte som matteflukt, ved at:

Gripsflukt i "parterre" bryting:

- En advarsel mot feilende bryter (0)
- 1 poeng i FS og 2 poeng i GR til motstanderen
- Start på nytt i "par terre" posisjon

Gripsflukt i stående bryting:

- En advarsel mot feilende bryter (0)
- 1 poeng i FS og 2 poeng i GR til motstanderen
- Start på nytt i stående stilling



Grepsflukt ved parterre i Gresk-romersk

Når en bryter er på bakken etter en aksjon av sin motstander eller etter beordret parterre hopper frem for å forhindre at han blir holdt fast for et grep, setter han sin motstander i posisjon til å begå en ulovlig grep - holder lårene til bryteren som "rømmer", vil bli betraktet som greps flukt. Dommeren må ikke tillate denne situasjonen som er greps flukt av den flyktende bryter. Han må derfor være veldig tydelig og presis i måten han behandler slike lovbrudd. Han må også plassere seg foran bryterne på en måte som hindrer flukten fra å oppstå.

- Den første gangen underliggende bryter hopper frem for å unngå å bli fanget av sin motstander, skal dommeren advare høyt "attention, ikke hopp".
- Den andre gangen må dommeren be om advarsel og 2 poeng for grepsflukt, stoppe kampen etter enighet med sidedommer og Mattepresident, ta bryterne opp i stående, signaliserer lovbruddet og starte kampen i «parterre».

Denne metoden er gyldig for å straffe grepsflukt når en bryter hopper frem. Imidlertid er sidelengs forsvar tillat og bør ikke bli straffet.

Den bryter som blir dominert i parterre i Gresk-romersk ikke har rett til å bøye eller løfte den ene eller begge bena for å hindre at grep blir utført.

Hvis en dominert bryter i parterre bruker bena som et forsvar, vil han få en advarsel og hans motstander 2 poeng.

Artikkel 51 - Matteflukt

Når en bryter flykter fra matten, enten fra en stående eller "par terre" posisjon, skal en advarsel umiddelbart bli utstedt til bryteren. Følgende poeng skal gis til den angripende bryter:

Matteflukt i "parterre" bryting:

- 1 poeng i FS og 2 poeng i GR + en advarsel til motstanderen
- Startes på nytt i "par terre" posisjon

Matteflukt i fallsituasjon:

- 2 poeng + en advarsel til motstanderen
- Startes på nytt i "par terre" posisjon

Matteflukt i stående stilling:

- 1 poeng i FS og 2 poeng i GR + en advarsel til motstanderen
- Startes på nytt i stående stilling

Alle poeng for matteflukt anses som tekniske poeng. Også, matteflukt i stående posisjon gir ett poeng til motstanderen, om bryteren har blitt skjøvet utenfor eller ikke. På den annen side vil den aksjon, som består av å med vilje bære motstanderen ut av matten, gi en advarsel til den bryter som bærer og 1 poeng til motstanderen.

I stående stilling der en aktivt holder avstand til motstanderen eller bryter kontakten, vil medføre straff til den den feilende bryter med en advarsel og 1 poeng gis hans motstander, akkurat som for grepsflukt.

Artikkel 52 - Illegal Holds

Følgende holder og handlinger er ulovlig og strengt forbudt:

- Kvelertak
- Bøye armen mer enn 90 grader
- Armlås påført underarmen



- Holde hodet eller nakken med to hender, samt alle situasjoner og posisjoner av kvelning
- Dobbelt Nelson, hvis den ikke utføres fra siden uten bruk av beina på noen del av motstanderens kropp
- Å føre motstanderens arm bak ryggen hans og samtidig legge press på den i en posisjon hvor underarmen danner en spiss vinkel
- Utføre et grep ved å strekke motstanderens ryggstøyle
- «Chancery hold» (*grep om kun hodet*) med en eller to hender i noen retning overhodet (kun grep med hode og en arm er tillat)
- I stående, med løft utført bakfra der motstanderens hode nedover (omvendt midje løft), må kastet bli utført bare til siden og aldri fra topp til bunn (mot hodet)
- Ved gjennomføring av et grep, kan bare en arm brukes til å holde motstanderens hode eller hals
- Å løfte motstander som står i bro for deretter å trykke ham ned i matten (alvorlig slag mot matten); det vil si, broen må bli tvunget ned
- Å bryte broen ved å skyve i retning av hodet
- Vanligvis, hvis den angripende bryter er funnet å ha brutt reglene under utførelsen av et grep, skal aksjonen ikke være godkjent og ved det første lovbrudd, skal dommeren gi en "attention" til den angripende bryter som feiler. Hvis angriperen gjentar sitt feil, vil han bli straffet med en advarsel og ett poeng gis til motstanderen.
- Hvis den forsvarende bryter, ved en ulovlig handling, hindrer motstanderen fra å gjennomføre sitt grep, vil den forsvarende bryter få en advarsel. Hans motstander vil få to poeng.

Forbudte grep for kvinner bryting

Alle dobbelt Nelsons grep i "parterre" eller stående er forbudt i kvinnebryting.

Forbudte grep for studenter og kadetter

For å beskytte helsen til unge brytere, skal følgende anses ulovlig og forbudt for gutter og kadett kategorier:

- Dobbelt Nelson fra både foran og på siden
- I Fristil, beinkrok på motstanderens ben, i tillegg til dobbelt Nelson

Dommerens ansvar mot utøveren som begår en overtredelse

Hvis den angripende bryter kan utføre aksjonen til tross for en ulovlighet av den forsvarende bryter:

- Stopp ulovligheten
- Gi den verdi som tilsvarer grepet til motstanderen
- Be om en advarsel
- Gi 1 poeng i FS og 2 poeng i GR til motstanderen
- Stopp kampen
- Fortsett bryting i den posisjon der forseelsen skjedde

Hvis den angripende bryter ikke kan utføre sin handling på grunn av en ulovlig grep av den forsvarende bryter:

- Stopp kampen og be om en advarsel
- Gi 2 poeng til motstanderen
- Fortsett bryting i den posisjon der forseelsen skjedde

Artikkel 53 - Spesielle forbud

I Gresk-romersk bryting, er det forbudt å ta tak i motstanderen under hoftene og å presse ham med beina. All skyvning, trykking eller løfting med kontakt mot beinet eller noen del av kroppen til motstanderen er også strengt forbudt.



I Gresk-romersk, i motsetning til i Fristilbryting, er det nødvendig å følge motstanderen til bakken og å holde kontakt med ham for at et grep skal være gyldig.

I Fristil, er saks-lås med føttene rundt hodet, halsen eller kroppen forbudt.

Artikkel 54 - Konsekvenser som påvirker kampen

Det ulovlige grep av den angrepne bryter skal stoppes av dommeren uten å avbryte aksjonen hvis mulig. Hvis det ikke er noen fare, skal mattedommeren avvende utviklingen av grepet og vente på resultatet. Han stopper deretter kampen, og gir poeng og advarsel til den feilende bryter.

Hvis grepet begynner korrekt og deretter blir ulovlig, bør grepet vurderes opp til begynnelsen av overtredelsen, og kampen skal stoppes og brytingen bør fortsette i en stående posisjon og den angripende bryter mottar et minnelig tilsnakk. Hvis bryteren angriper igjen med ett ulovlig grep, stopper mattedommeren kampen, gir en advarsel (0) til feilende bryter, et poeng i Fristil og to poeng i Gresk-romersk til motstanderen.

I alle tilfeller, der noen forsettlig skaller med hodet eller annen brutalitet, skal den bryter som feiler elimineres umiddelbart fra kampen av en enstemmig beslutning av dommersettet, eller diskvalifisert fra konkurransen og plasseres sist med en kommentar "eliminert for brutalitet".

KAPITTEL 10 - PROTEST

Artikkel 55 - Protesten

Ingen protest kan fremsettes etter kampslutt. Under ingen omstendigheter kan resultatet av en kamp endres etter at seieren er erklært på matten.

Hvis UWW presidenten eller den ansvarliges personen for dommer bemerker at dommersettet har misbrukt sin makt til å endre en kamp resultat, kan de undersøke video og, med samtykke fra UWW Bureau, sanksjonere de ansvarlige som fastsatt i bestemmelsene i Regulations for International Refereeing Body.

KAPITTEL 11 - MEDISINSK

Artikkel 56 - Medisinske tjenester

Arrangør av konkurransen er forpliktet til å stille med medisinsk tjeneste som er ansvarlig for å gjennomføre medisinske undersøkelser før innveiing og gi medisinsk kontroll under stevnet. Den medisinske tjenesten, som er påkrevet gjennom hele konkurransen, er underlagt den ansvarlige UWW legen. De medisinske kravene er beskrevet i reglene for dette.

Før konkurrentene veier inn, skal legene undersøke utøverne og vurdere deres helsetilstand. Hvis en konkurrent anses å være i dårlig helse eller i en tilstand som er farlig for seg selv eller til sin motstander, skal han bli ekskludert fra å delta i konkurransen.

Gjennom konkurranser, og når som helst, må den medisinske tjenesten være forberedt på å gripe inn i tilfelle en ulykke, og for å avgjøre om en bryter er skikket til å fortsette konkurransen. Leger fra de deltakende lagene er fullt autorisert til å behandle sine skadde brytere, men bare treneren eller en ansvarlig fra laget kan være til stede mens behandling administreres av legen. Ikke i noe tilfelle kan UWW bli holdt ansvarlig for en skade, uførhet eller død av en bryter.



Artikkel 57 - Medisinsk inngripende

Den ansvarlige UWW legen har rett og plikt til å stoppe en kamp når som helst gjennom Mattepresident, når han mener at en av konkurrentene er i fare.

Han kan også stoppe en kamp umiddelbart ved å erklære en av bryterne uegnet til å fortsette. Bryteren må aldri forlate matten, unntatt i tilfelle av en alvorlig skade som krever at han fjernes umiddelbart. I tilfelle en bryter blir skadet, må dommeren umiddelbart be legen om å gripe inn og må ilegge en sanksjon dersom skaden ikke er synlig eller blør.

Hvis en bryter har en synlig skade eller blør, vil legen ha nødvendig tid til å behandle skaden og vil avgjøre om den bryter kan fortsette kampen eller ikke. Det er ingen tidsbegrensning.

Etter den medisinske behandlingen, skal kampen fortsette i den posisjonen (*stående/parterre*) der skaden inntraff.

I tilfelle medisinsk tvist, har legen for laget til den aktuelle bryter rett til å gripe inn i en hvilken som helst behandling som kreves, eller for å gi sine råd om en intervensjon eller vedtak gjort av den medisinske tjenesten. Bare det UWW medisinske Kommissjons delegat kan foreslå til dommersettet at kampen stoppes.

I konkurranser der det ikke er offisiell lege, kan mattedommeren stanse kampen for maksimalt to minutter i en kamp. Dommersettet bestemmer om bryteren handler med vilje eller ikke, og må bruke prosedyren nevnt i avsnittene ovenfor.

Denne stoppen kan være tillatt en eller flere ganger og er gyldig for begge brytere.

Tidtakeren for vedkommende matte vil annonsere hvert 30 sekund. Dommeren må invitere de to bryterne tilbake til midten av matten 10 sekunder før de to minuttene er ute.

I internasjonale konkurranser der UWW medisinske komité ikke er representert, vil beslutningen om å avbryte kampen bli tatt av UWW delegaten eller av den UWW nominert dommeren etter samråd med konkurranselegen og den skadde bryterens team lege.

I alle tilfeller, skal legen som gjør beslutningen om å forby bryter fra å fortsette kampen, være av en annen nasjonalitet enn den aktuelle bryter, og legen må ikke være involvert i den aktuelle vektklassen. (Se «Health Regulations»)

Den bryter som bevisst stopper kampen uten å bli skadet eller blødninger, mister automatisk 1 poeng til motstanderen.

Alle førstehjelpsskader (som ikke krever sykehusinnleggelse) som forekommer i UWW internasjonale konkurranser er på arrangørens kostnader. Skadene som krever sykehusinnleggelse dekkes av UWW lisens, forutsatt at saken har blitt annonsert til forsikringsselskapet (på nummeret som vises på baksiden av kortet) samme dag.

Artikkel 58 - Doping

I henhold til bestemmelsene i Grunnloven, og for å kjempe mot doping, som er formelt forbudt, forbeholder UWW rett til å kreve at brytere gjennomgå undersøkelser eller tester i alle konkurranser i den offisielle kalenderen. Denne bestemmelsen må brukes på Continental og Verdensmesterskap, ifølge UWW bestemmelser, og til de olympiske og kontinentale leker, ifølge IOC-reglene.

Ikke i noe tilfelle kan konkurrenter eller ansvarlige motsette dette pålegget uten å pådra seg sanksjoner som er gitt i UWW Anti-dopingreglene. Den UWW medisinske kommisjon avgjør tidspunktet, antallet eller hyppigheten av disse undersøkelsene, som vil bli utført med de midler de anser som nyttig. Egnede prøver vil bli tatt av en lege sertifisert av UWW, i nærvær av en ansvarlig for den bryter som skal testes.



Etablering og økonomiske konsekvenser av de anti-doping kontroller er betalt av vertslandet og de nasjonale forbund.

I tilfelle et positivt resultat, vil sanksjonen gitt i UWW Anti-dopingforskriften brukes. UWW blir gjenstand for konvensjonen som kjemper mot narkotika bruk inngått med IOC og anvendt av World Anti-Doping Agency (WADA), alle dens forskrifter, prosedyrer og sanksjoner er aktuelt ved UWW.

Klageinstans i tilfelle en dopingsanksjon laget av UWW mot en bryter er Court of Arbitration for Sport (CAS) i Lausanne (Sveits) etter at alle klage bestemmelser gitt av UWW Anti-dopingreglene er uttømt hvis aktuelt.

KAPITTEL 12 - BRUKEN AV BRYTE REGLENE

Disse reglene erstatter alle tidligere utgaver.

UWW Executive Bureau er den eneste beslutningsmyndighet om eventuelle modifikasjoner på de ovennevnte bestemmelser som anses ønskelig med sikte på å forbedre de tekniske reglene i bryting.

Disse reglene er utarbeidet med tanke på alle de rundskriv og informasjon distribuert av UWW. De inneholder alle forslagene lagt frem av hjelpeorganer og Bureau som ble akseptert av UWW kongressen. Disse reglene er det eneste gyldig dokument av sin type før neste kongressen, som vil bli bedt om å stemme over alle eventuelle endringer eller tolkninger avgjort av Executive Bureau.

I tilfelle en rettsak, er bare den franske teksten gyldig. De nasjonale forbund må oversette dette dokumentet til deres offisielle språk. Hver dommer i en konkurranse må ha kopi av disse reglene i sitt eget språk og i en av de UWW offisielle språk (fransk eller engelsk).